

Zingui

handleiding

Zingui

I. Het toestel

1 - Inleiding

2 - Veiligheidsvoorschriften en onderhoud

| | |
|------------------------------------|---|
| 2.1 Veiligheidsvoorschriften | 5 |
| 2.2 De Zingui reinigen | 5 |
| 2.3 De draagtas | 6 |

3 - De Zingui aanzetten

| | |
|----------------------------------|---|
| 3.1 De Zingui aanzetten | 7 |
| 3.2 Stand-by | 7 |
| 3.3 De Zingui uitschakelen | 7 |
| 3.4 Reset | 7 |

4 - Connectoren en indicatoren

| | |
|---|----|
| 4.1 Aan de voorkant | 9 |
| 4.1.1 De lichtsensor (1) | 9 |
| 4.1.2 De microfoon (2) | 9 |
| 4.1.3 De batterij-indicator (3) | 9 |
| 4.1.4 De aan/uit indicator (4) | 9 |
| 4.1.5 De aan/uit knop (5) | 10 |
| 4.2 Aan de zijkant | 10 |
| 4.2.1 Voedingsconnector (1) | 10 |
| 4.2.2 Hoofdtelefoon (2) | 10 |
| 4.2.3 USB poort (slave) | 10 |
| 4.3 Aan de achterkant | 11 |
| 4.3.1 USB poort (master) (1) | 11 |
| 4.3.2 Aansluiting voor schakelaars (2) | 11 |
| 4.3.3 Tafelstand (3) | 11 |
| 4.3.4 ESC syteemknop (4) | 12 |
| 4.3.5 Reset knop (5) | 12 |
| 4.3.6 Montagegaten (6) | 12 |
| 4.3.7 Venster voor IR omgevingscontrole (7) | 12 |
| 4.3.8 Batterijklep (8) | 12 |

5 - Batterijen

| | |
|-------------------------------------|----|
| 5.1 Vervangen van de batterij | 13 |
| 5.2 Energiebeheer | 13 |

II. Aanmaak van een communicatiekaart op de Zingui

1 - Een nieuw bestand aanmaken

| | |
|--|----|
| 1.1 Nieuw bestand | 15 |
| 1.2 De inhoud van een vakje: het symbool | 16 |
| 1.3 Stijlen | 18 |

2 - Bepaal de inhoud van een vakje: de actie

| | |
|---|----|
| 2.1 Overzicht van de verschillende acties | 22 |
| 2.1.1 Geluid | 22 |
| 2.1.2 Ga naar pagina | 23 |
| 2.1.3 Open bestand | 23 |
| 2.1.4 Ga naar niveau | 24 |
| 2.1.5 Brieffuncties | 24 |
| 2.1.6 Het briefvenster | 25 |
| 2.1.7 Stop alle geluid | 26 |
| 2.1.8 Volume omhoog | 26 |
| 2.1.9 Volume omlaag | 26 |
| 2.1.10 GEWA | 26 |
| 2.1.11 Rekenmachine | 26 |
| 2.1.12 Batterij | 27 |
| 2.1.13 Zingui Tool | 27 |
| 2.2 Opmerkingen | 27 |
| 2.3 Een bestand bewaren en openen | 27 |

3 - Boodschappen opnemen

| | |
|------------------------------------|----|
| 3.1 Opnemen in Opname mode | 29 |
| 3.2 Opnemen in Muismode | 30 |
| 3.3 Opnemen in Mode bewerken | 30 |
| 3.4 Ruisonderdrukking en AGC | 31 |

Zingui

| | |
|-------------------------------|----|
| 3.4.1 Ruisonderdrukking | 31 |
| 3.4.2 AGC | 31 |

4 - Zingui

| | |
|--|----|
| 4.1 Instellingen | 33 |
| 4.1.1 Geluid | 33 |
| 4.1.2 Helderheid | 34 |
| 4.1.3 Stand-By/Afsluiten (opnieuw opstarten noodzakelijk) | 34 |
| 4.1.4 Schakelaar 1 | 34 |
| 4.2 Schijf opruimen | 35 |
| 4.3 Back-up naar memory stick | 35 |
| 4.3.1 De inhoud naar een memory stick kopiëren | 36 |
| 4.3.2 Om de Zingui met de gegevens van de memory stick te herstellen | 36 |
| 4.4 Ga naar Stand-By | 37 |
| 4.5 Afsluiten | 37 |
| 4.6 Zingui commando's | 37 |

5 - GEWA

| | |
|--|----|
| 5.1 Infrarood codes programmeren | 40 |
| 5.2 Infraroodcodes uitzenden | 41 |
| 5.3 Back-up van de GEWA commando's | 42 |

6 - De rekenmachine

| | |
|----------------------------------|----|
| 6.1 Een rekenmachine maken | 45 |
| 6.1.1 De cijfers | 45 |
| 6.1.2 Bewerkingen | 46 |
| 6.1.3 Display | 46 |

7 - Opties

| | |
|-------------------------------------|----|
| 7.1 Opties | 47 |
| 7.1.1 Mode bewerken indicator | 47 |
| 7.1.2 Opstarten met menubalk | 47 |
| 7.1.3 Menu paswoord | 48 |
| 7.1.4 Programmataal | 48 |
| 7.1.5 Algemeen volume | 49 |

| | |
|---|----|
| 7.1.6 Elke ... minuten wijzigingen opslaan | 49 |
| 7.1.7 Opname toelaten in muismode | 50 |
| 7.2 Invoegtoepassingen aan- of uitschakelen | 50 |
| 7.3 Datum/Tijd | 51 |
| 7.4 Voorkeuren | 51 |
| 7.4.1 Slepen | 51 |
| 7.4.2 Automatisch terugkeren naar eerste pagina | 51 |
| 7.4.3 Automatisch terugkeren naar niveau 1 | 52 |
| 7.4.4 Gebruik specifieke selectie instellingen | 52 |

III. Selectie

1 - Muis selectie

| | |
|---------------------------------|----|
| 1.1 Selectie instellingen | 53 |
| 1.2 Het schermtoetsenbord | 53 |

2 - Scanning

| | |
|---------------------------------------|----|
| 2.1 Automatisch stappen | 56 |
| 2.2 Stappen via schakelaar 1 | 58 |
| 2.3 Houd schakelaar 1 ingedrukt | 60 |
| 2.4 Scanning Methodes | 62 |
| 2.5 Algemene instellingen | 62 |

IV. Communicatiekaarten maken op PC

1 - Mind Express Zingui installeren

2 - Mind Express Zingui gebruiken

| | |
|--------------------------------------|----|
| 2.1 Een nieuw bestand aanmaken | 65 |
| 2.1.1 De eerste pagina | 65 |

3 - De inhoud van een vakje: het symbool

| | |
|--|----|
| 3.1 De inhoud van een vakje bepalen | 67 |
| 3.2 Eigen figuren en geluiden gebruiken en opslaan | 68 |

| | |
|-------------------|----|
| 3.3 Stijlen | 69 |
|-------------------|----|

4 - Bepaal de inhoud van een vakje: de actie

| | |
|--|----|
| 4.1 Overzicht van de verschillende mogelijke acties..... | 72 |
| 4.1.1 Geluid..... | 72 |
| 4.1.2 Commando..... | 73 |
| 4.2 Opmerkingen..... | 73 |

5 - Bestanden importeren en exporteren, de Zingui updaten

| | |
|--|----|
| 5.1 Exporteren naar de Zingui..... | 75 |
| 5.1.1 Bestanden exporteren naar de Zingui..... | 75 |
| 5.1.2 Figuren exporteren naar de Zingui..... | 76 |
| 5.1.3 Geluiden exporteren naar de Zingui..... | 77 |
| 5.2 importeren van de Zingui..... | 77 |
| 5.2.1 Bestanden importeren van de Zingui..... | 77 |
| 5.3 De Zingui updaten | 78 |

© Copyright Jabbla

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd, overgedragen, overgeschreven, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of vertaald in enige taal of computertaal in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, optisch, chemisch, handmatig of op een andere manier, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Jabbla.

www.jabbla.com

I. Het toestel

1 - Inleiding

De Zingui is een draagbaar communicatiehulpmiddel met een dynamisch scherm waarmee boodschappen op zeer eenvoudige manier kunnen opgenomen worden. Aan de hand van symbolen, foto's of andere visuele voorstellingen kunnen de opgenomen boodschappen door het toestel worden uitgesproken. Hiervoor gebruikt het toestel een speciaal aangepaste versie van Mind Express.

De Zingui beschikt over een kwaliteitsvolle interne microfoon en degelijke geluidsversterking zodat de opgenomen boodschappen natuurgetrouw worden weergegeven en klaar en duidelijk verstaanbaar zijn.

De Zingui heeft een communicatie-ondersteunende functie. Dit toestel is bedoeld voor algemeen gebruik in het dagelijks leven voor mensen (vanaf de leeftijd van 3 jaar) met een communicatieve beperking (niet of slecht kunnen spreken). Ze beschikken ook over voldoende motorische en mentale capaciteiten om het toestel te gebruiken. Het toestel is niet inzetbaar voor klinische, therapeutische of diagnostische toepassingen.

Optioneel kunnen infraroodcodes door het toestel aangeleerd en uitgezonden worden om zo andere apparaten te bedienen. Dit betreft apparaten voor algemeen gebruik zoals toestellen voor audiovisuele en domotica toepassingen. Deze uitbreiding is niet inzetbaar voor klinische, therapeutische of diagnostische toepassingen.

Het toestel is draagbaar maar kan ook op een rolstoel worden bevestigd. Om de draagbaarheid te vergemakkelijken en het toestel te beschermen is er een draagtas voorzien.

Voor een optimaal gebruik van de Zingui is het aangewezen deze handleiding te lezen alvorens het toestel in gebruik te nemen.

Algemene eigenschappen

- Marvell PXA320 processor
- Microsoft Windows CE 6.0
- 128MB DDR RAM 1GB NAND Flash ROM
- 1 slave USB poort voor verbinding met de computer
- 1 master USB poort voor de aansluiting van muis en/of toetsenbord.
- Helder 8,4" VGA TFT scherm, met 65.536 kleuren en LED achtergrondverlichting.
- Aanraakscherm
- Interne batterij
- Gewicht: 1,08 kg
- Afmetingen (L x H x W): 215 x 165 x 38min - 41max mm

2 - Veiligheidsvoorschriften en onderhoud

2.1 Veiligheidsvoorschriften

De Zingui is dankzij zijn beperkt gewicht zeer draagbaar en mobiel. Toch raden we aan om de Zingui te gebruiken in zijn draagtas en ook om gebruik te maken van de draagriem. Op die manier vermijdt u dat het toestel op de grond kan vallen.

- Wordt het toestel op een rolstoel gemonteerd, zorg er dan voor dat het toestel goed gefixeerd is en op een of andere manier vergrendeld is zodat het niet zomaar bij de minste schok of stoot naar beneden kan vallen.
- Het toestel maakt gebruik van een Li-ion batterij. Gooi de batterij niet zomaar weg indien die eventueel vervangen werd. Volg de afvalvoorschriften die van toepassing zijn in uw regio. U kunt de batterij ook terugbezorgen aan uw leverancier.
- Wanneer u het toestel voor een langere periode niet gebruikt, berg het dan op met een opgeladen batterij. Zorg er ook voor dat het toestel uitgeschakeld is (druk gedurende 4 seconden op de aan/uit knop).
- Vermijd warmtebronnen in de buurt van het toestel, of ruimtes waarin het bijzonder warm kan worden. In de zomer kan het bijvoorbeeld erg warm worden in een auto. Te hoge temperaturen kunnen de werking en de levensduur van de batterij negatief beïnvloeden.
- De Zingui is niet waterdicht maar het toestel is wel zodanig ontworpen dat het aan de bovenkant spatwaterdicht is. Aan de onderkant zijn er echter luidsprekeropeningen waarlangs vocht of vuil kan binnendringen in de luidsprekerholtes. Dit kan de kwaliteit van de luidsprekers aantasten. Probeer dus situaties te vermijden waarbij vocht of vuil gemakkelijk in de luidsprekeropeningen kan geraken. Neem ook uw voorzorgen bij het reinigen van het toestel en volg de reinigingsvoorschriften.

- Het toestel kan bediend worden door het scherm met de vinger aan te raken. U hoeft daarvoor geen grote krachten uit te oefenen. Een lichte druk volstaat om bijvoorbeeld een symbool op het scherm te selecteren. U kunt dit ook doen door middel van een stylus op iets wat daarvoor kan doorgaan, maar gebruik hiervoor echter geen scherpe voorwerpen.
- De Zingui heeft een uitklapbare tafelstand. Deze wordt door middel van een magneetje op zijn plaats gehouden wanneer die is dichtgeklapt. Gebruik de tafelstand niet als draaghendel, gebruik hiervoor de draagtas. De tafelstand is niet ontworpen voor dit doeleinde en zou los kunnen komen waardoor het toestel zou kunnen vallen en beschadigd worden.
- U kunt met de Zingui zeer eenvoudig geluiden opnemen. Voor het maken van de opnames hoeft u niet luid te spreken. Het toestel zal de opnames versterken en zo natuurgetrouw mogelijk weergeven. Hierbij kunt u het volume aanpassen. Zorg ervoor dat het geproduceerde volume niet storend of schadelijk wordt voor u en uw omgeving.

2.2 De Zingui reinigen

Reinig het toestel regelmatig zodat u bacteriën de kans niet geeft zich te verspreiden.

Gebruik bij voorkeur een droge zachte doek voor het verwijderen van stof. Voor lokale vlekken op de behuizing kunt u een licht bevochtigde doek gebruiken. Let vooral op dat er geen vocht binnendringt op de plaats van de luidsprekeropeningen, de microfoonopening en de connectoren. Vuil ter hoogte van de connectoren kunt u het best verwijderen met een wattenstaafje.

Ook voor het reinigen van het aanraakscherm gebruikt u best een droge doek, geen keukenpapier omdat dit kleine krassen kan maken. Voor het verwijderen van vet of vlekken op het scherm kunt u beter reinigingsmiddelen gebruiken die

speciaal ontwikkeld zijn voor het reinigen van schermen (spuitbus of vochtige doekjes). Druk niet te hard op het scherm tijdens het reinigen.

Het reinigen van de draagtas gebeurt opnieuw bij voorkeur met een droge of licht bevochtigde doek. U kunt hiervoor ook een zachte handborstel gebruiken.

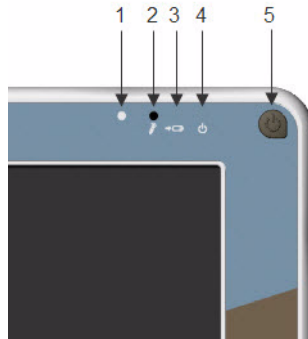
2.3 De draagtas

De Zingui heeft een draagtas waarin u het toestel op een veilige manier kan gebruiken. De draagtas zorgt er ook voor dat het toestel minder kwetsbaar is voor stoten en beter beschermd is tegen vocht en vuil.

Gebruik het toestel in zijn draagtas in combinatie met de draagriem zodat het toestel niet op de grond kan vallen. Indien u de draagriem vastmaakt aan de tegenovergestelde hoeken van de draagtas dan kunt u het toestel dragen terwijl het goed gepositioneerd blijft.

De draagtas bestaat uit twee helften die u met behulp van een ritssluiting dichtmaakt. Zorg ervoor dat de rits goed gesloten is zodat de Zingui niet uit zijn draagtas kan vallen. De draagtas heeft achteraan ook een kleinere ritssluiting die dient om de tafelstand te kunnen uitklappen terwijl het toestel in zijn draagtas zit. Houd deze opening echter gesloten wanneer u geen gebruik maakt van de tafelstand.

3 - De Zingui aanzetten



- 1. lichtsensor
- 2. microfoon
- 3. batterij-indicator
- 4. aan/uit indicator
- 5. aan/uit knop



3.1 De Zingui aanzetten

Druk kortstondig op de aan/uit knop (5) om de Zingui aan te zetten. Tijdens de opstartprocedure zal de aan/uit indicator groen knipperen. Wanneer de aan/uit indicator groen blijft oplichten dan is het toestel volledig opgestart en klaar voor gebruik.

Om de batterijen te sparen zal de Zingui automatisch het scherm uitschakelen als er gedurende een bepaalde periode geen activiteit is. De aan/uit indicator blijft echter wel groen oplichten. U maakt het scherm opnieuw actief door het aan te raken of door de muis te bewegen of door een eventueel aangesloten schakelaar te bedienen.

3.2 Stand-by

Als het toestel aanstaat dan kunt u het in Stand-by mode (slaapstand) brengen door kortstondig op de aan/uit knop te drukken. De aan/uit indicator licht nu om de 4 seconden even op. In deze toestand is het verbruik van de Zingui minimaal. Om het toestel vanuit Stand-by mode wakker te maken moet u even op de aan/uit knop drukken.

3.3 De Zingui uitschakelen

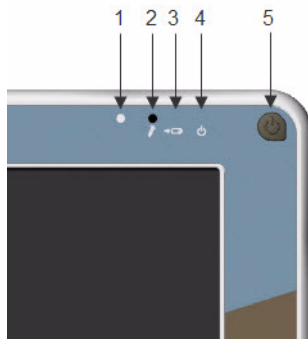
Om het toestel volledig uit te schakelen drukt u de aan/uit knop gedurende 4 seconden in. Het toestel uitschakelen is aangeraden indien de Zingui gedurende een langere periode niet in gebruik zal zijn (enkele dagen). Indien u de Zingui alle dagen gebruikt, kunt u ze op het einde van de dag in Stand-by mode zetten terwijl het toestel oplaadt.

3.4 Reset

Indien de Zingui niet meer zou reageren dan kan het toestel via de Reset knop opnieuw opgestart worden. De Reset knop vindt u achteraan op het toestel onder de ESC systeemknop

4 - Connectoren en indicatoren

4.1 Aan de voorkant



1. lichtsensor
2. microfoon
3. batterij-indicator
4. aan/uit indicator
5. aan/uit knop

4.1.1 De lichtsensor (1)

De lichtsensor meet het omgevingslicht en kan in functie daarvan de achtergrondverlichting van het scherm van de Zingui aanpassen. Is er weinig licht (in huis bijvoorbeeld) dan zal de achtergrondverlichting van het scherm verminderen. De zichtbaarheid zal hierdoor niet verminderen, wel zal het toestel minder energie verbruiken zodat de batterij langer meegaat.

Is er buiten veel licht dan zal de intensiteit van de achtergrondverlichting ook toenemen zodat de zichtbaarheid van het scherm toch goed blijft.



Het automatisch aanpassen van de helderheid kan ook uitgeschakeld worden. Voor meer informatie over Helderheid automatisch aanpassen zie “Helderheid” op pagina 34.

4.1.2 De microfoon (2)

De microfoon zorgt ervoor dat de boodschappen en geluiden met een hoge kwaliteit opgenomen worden. U hoeft niet dicht bij de microfoon te komen tijdens de opname. Houd een afstand van ongeveer 30cm en spreek op een normale toon.

4.1.3 De batterij-indicator (3)

De batterij-indicator licht op van zodra de voedingsadapter van de Zingui wordt aangesloten op het net. Tijdens het laden kleurt de indicator oranje. De indicator wordt groen van zodra de batterij is opgeladen. Gebruik geen andere voedingsadapter dan deze die is meegeleverd met de Zingui.

4.1.4 De aan/uit indicator (4)

Deze indicator geeft aan in welke toestand de Zingui zich bevindt.

Als de Zingui volledig is uitgeschakeld dan licht de aan/uit indicator helemaal niet op. De Zingui kan zich echter ook in een slaaptoestand bevinden. In dat geval licht de aan/uit indicator om de 4 seconden even op.

Tijdens het opstarten vanuit een volledig uitgeschakelde toestand knippert de aan/uit indicator om aan te geven dat de Zingui bezig is met de opstartprocedure. De aan/uit indicator blijft branden van zodra de opstartprocedure is afgewerkt en de Zingui dus klaar is voor gebruik.

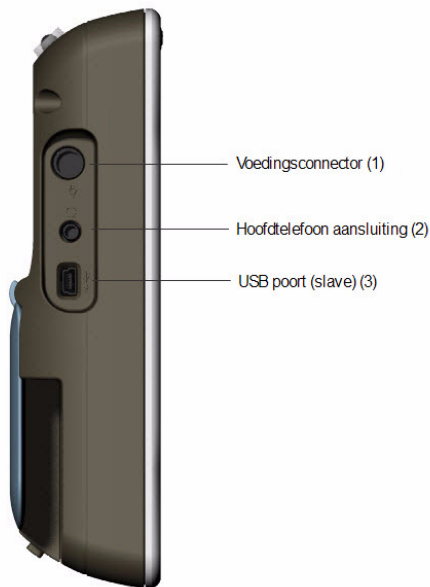
4.1.5 De aan/uit knop (5)

Deze knop dient om de Zingui aan of af te zetten, of om de Zingui in of uit de slaaptoestand te brengen.

Als de Zingui volledig uit staat (en de aan/uit indicator niet knippert) dan volstaat een kortstondige druk op de aan/uit knop om het toestel aan te zetten.

Als het toestel actief is dan kunt u met een korte druk op de aan/uit knop het toestel in de slaaptoestand (Stand-by) brengen. U kunt de Zingui uit die slaaptoestand terug wekken door opnieuw kort op de aan/uit knop te drukken.

4.2 Aan de zijkant



4.2.1 Voedingsconnector (1)

Langs deze connector wordt de Zingui gevoed. Gebruik hiervoor alleen de meegeleverde voedingsadapter. Deze zal ook de interne batterij opladen indien nodig.

4.2.2 Hoofdtelefoon (2)

Hier kunt u een hoofdtelefoon aansluiten.

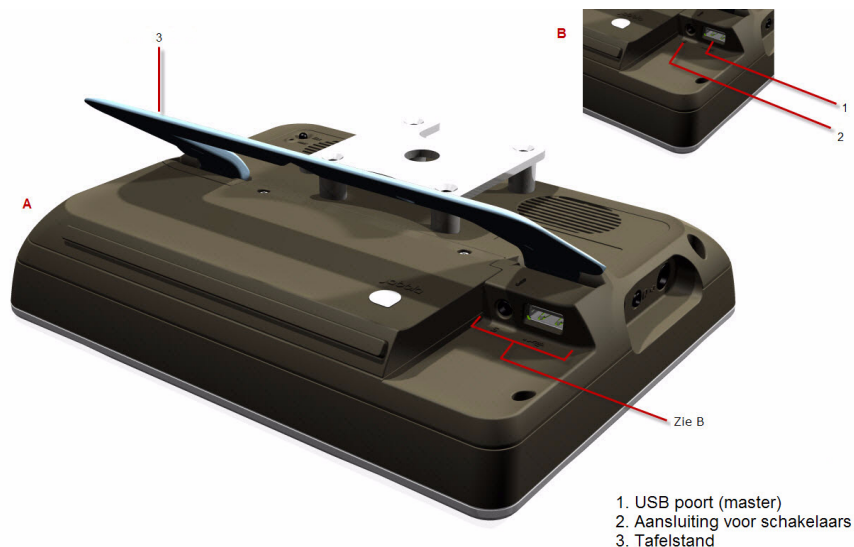
4.2.3 USB poort (slave)

Deze USB poort (mini USB connector) wordt gebruikt voor de koppeling van de Zingui met een computer. Op die manier kunnen gegevens uitgewisseld worden tussen de Zingui en een computer.



Voor meer informatie over het exporteren en importeren van bestanden zie "Bestanden importeren en exporteren, de Zingui updaten" op pagina 75.

4.3 Aan de achterkant



1. USB poort (master)
2. Aansluiting voor schakelaars
3. Tafelstand

4.3.1 USB poort (master) (1)

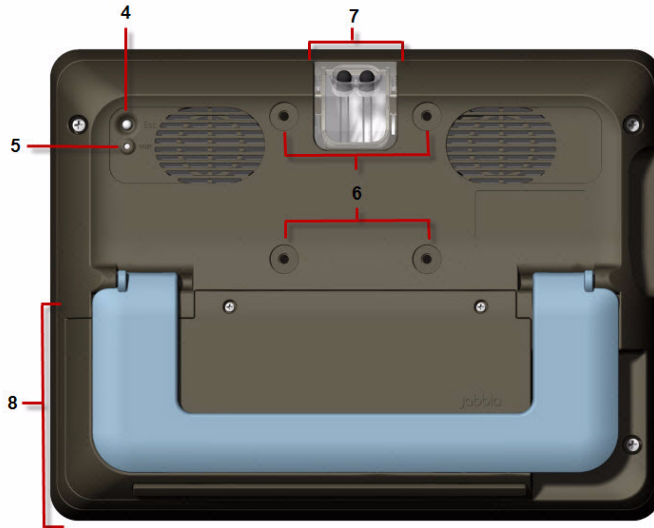
Deze USB poort kan gebruikt worden voor het aansluiten van een toetsenbord, of een muis.

4.3.2 Aansluiting voor schakelaars (2)

Deze mini-jack connector wordt gebruikt voor het aansluiten van een schakelaar voor de bediening van het toestel via scanning. Er kan één schakelaar rechtstreeks aangesloten worden. Om een tweede schakelaar aan te sluiten moet een interface kabeltje gebruikt worden. Dit kabeltje past aan de ene kant in de Zingui en heeft aan de andere kant twee connectoren waarin de twee schakelaars kunnen aangesloten worden.

4.3.3 Tafelstand (3)

De **tafelstand** zorgt ervoor dat de Zingui rechtopstaand gebruikt kan worden. Wanneer u de tafelstand inklapt dan zorgt een magneetje ervoor dat de tafelstand in die positie blijft en niet los hangt.



- 4. ESC systeemknop
- 5. Reset knop
- 6. Montagegaten
- 7. Venster voor IR omgevingscontrole
- 8. Batterijklep

4.3.4 ESC syteemknop (4)

Deze knop heeft naargelang de gebruikstoestand van de Zingui verschillende functies.

Wanneer de 'snelle opname' geactiveerd is dan wordt de ESC knop gebruikt om een opnameprocedure op te starten. Wanneer u kortstondig de ESC knop indrukt dan zal u bij het aanraken van het eerstvolgende vakje op het scherm de mogelijkheid gegeven worden om voor dat vakje een boodschap in te spreken.

De ESC knop wordt ook gebruikt om de scanning te stoppen. Wanneer de gebruiker het toestel bedient met behulp van schakelaars en scanning dan kunt u deze scanning stoppen door de ESC knop een tijdje ingedrukt te houden (tot de scanning stopt).

4.3.5 Reset knop (5)

Indien om een of andere reden het toestel niet meer reageert en u bijvoorbeeld merkt dat het toestel is 'vastgelopen', druk eerst op de Reset knop en start de Zingui vervolgens opnieuw op via de aan/uit knop.

4.3.6 Montagegaten (6)

De montagegaten kunnen gebruikt worden voor de montage van de Zingui op bijvoorbeeld een rolstoel. Er zijn daartoe montageplaten beschikbaar voor bijvoorbeeld het DaeSSy montagesysteem.

4.3.7 Venster voor IR omgevingscontrole (7)

Het **venster voor de IR omgevingscontrole** bevat twee infrarood LEDs. Deze behoren tot de optioneel geïntegreerde Gewa omgevingscontrole module. Hiermee kan de Zingui infraroodsignalen aanleren en uitzenden om zo bijvoorbeeld de muziekinstallatie of televisie bedienen.

4.3.8 Batterijklep (8)

Onder de **batterijklep** bevindt zich de interne batterij van de Zingui. Deze klep is met twee speciale schroeven vastgemaakt. Verwijder enkel indien echt nodig de batterijklep en gebruik in dat geval het goede gereedschap (niet een kruisschroevendraaier).

De Zingui kan uitgerust worden met twee types batterijen. Bij elk batterijtype hoort een specifieke batterijklep.

5 - Batterijen

De Zingui beschikt over een interne Li-ion batterij. Wanneer de batterij volledig is opgeladen kan het toestel ongeveer 6 uren continu werken. Hierbij veronderstellen we een nieuwe batterij en een achtergrondverlichting van 50% van zijn maximale waarde (gebruik binnenshuis). Afhankelijk van de gebruiker en van het energiebeheer kan deze batterij volstaan om een dag ondersteunde communicatie te overbruggen. Indien dit niet zou volstaan dan kan de Zingui uitgerust worden met een batterij van dubbele capaciteit.

De batterij kan opgeladen worden in het toestel. Gebruik hiervoor enkel de meegeleverde voeding. Tijdens het opladen kan de Zingui gebruikt worden. Het zal dan wel iets langer duren om de batterij volledig op te laden.

Een lege batterij opladen duurt ongeveer 90 minuten. Het laden van de batterij stopt van zodra de batterij volledig is opgeladen. De voeding mag aangesloten blijven. Om ecologische redenen is het echter beter de voeding te ontkoppelen van het net en van de Zingui zodra het toestel volledig is opgeladen.

5.1 Vervangen van de batterij

De batterij zit opgeborgen achter de batterijklep van de Zingui. De batterijklep is vast gemaakt door middel van speciale schroeven. Maak de batterijklep enkel los indien dit echt nodig is en gebruik hiervoor enkel het correcte gereedschap (geen platte- of kruisschroevendraaier).

Schakel het toestel volledig uit door 4 seconden lang op de aan/uit knop te drukken. Zorg er ook voor dat het toestel niet via zijn voeding aan het elektriciteitsnet hangt.

Leg de Zingui met het scherm op een vlakke en bij voorkeur zachte ondergrond zodat het scherm niet kan beschadigd worden.

Schroef de twee vijzen los met een Torx 6+ schroevendraaier. Kantel de batterijklep vanaf de schroefopeningen weg van de behuizing.

De batterij wordt nu zichtbaar en kan uit het toestel gehaald worden. Plaats de nieuwe batterij in het toestel. Zorg ervoor de batterij goed aansluit en contact maakt. Dit moet eenvoudig kunnen zonder kracht te moeten uitoefenen.

Plaats de batterijklep terug in het toestel en controleer of alles goed past en op zijn plaats zit. Dit moet opnieuw lukken zonder kracht uit te oefenen. Schroef terug vast met de twee vijzen en draai niet te hard aan.

Gooi de vervangen batterij **niet zomaar weg**, maar volg hiervoor de geldende sortering- en afvalvoorschriften. Bezorg de batterij eventueel terug aan de leverancier van uw toestel.

5.2 Energiebeheer

De Zingui probeert zo efficiënt mogelijk om te springen met zijn interne batterij. Daartoe beschikt het toestel bijvoorbeeld over een lichtsensoren zodat de achtergrondverlichting van het scherm, een van de grote verbruikers, kan aangepast worden aan het omgevingslicht. Deze lichtsensoren kan uitgeschakeld worden waarbij een vaste achtergrondverlichting kan ingesteld worden. Bedenk dat het energieverbruik stijgt met de intensiteit van de achtergrondverlichting. Daarnaast zal de Zingui wanneer er gedurende een bepaalde tijd niet gecommuniceerd wordt, het scherm uitschakelen. Het toestel blijft echter actief. Van zodra het scherm weer wordt aangeraakt of wanneer er een schakelaar wordt ingedrukt, zal het scherm opnieuw oplichten en kan er verder gewerkt worden.

De Zingui heeft ten slotte ook nog een toestand waarin er heel weinig energie verbruikt wordt. Om deze slaaptoestand te activeren moet u echter gebruik kunnen maken van de aan/uit knop.

Wanneer u deze kort indrukt dan brengt u de Zingui in een slaaptoestand met minimaal verbruik. Om de Zingui terug wakker te maken moet u opnieuw kort op de aan/uit knop drukken. Het wakker worden gebeurt ogenblikkelijk en levert dus geen vertraging op.

Wij raden u aan deze slaaptoestand ook gewoon 's avonds te activeren en de Zingui in die toestand op te laden. Zo kunt u er de dag daarna direct weer verder gebruik van maken zonder dat het toestel volledig opnieuw moet opgestart worden.

II. Aanmaak van een communicatiekaart op de Zingui

De Zingui gebruikt een speciale versie van het programma Mind Express waarmee een communicatiekaart gemakkelijk aangemaakt of aangepast kan worden op de Zingui zelf. Het is echter ook mogelijk om een communicatiekaart aan te maken op een computer om ze vervolgens door te sturen naar de Zingui via een USB verbinding zie *“Bestanden importeren en exporteren, de Zingui updaten”* op pagina 75.

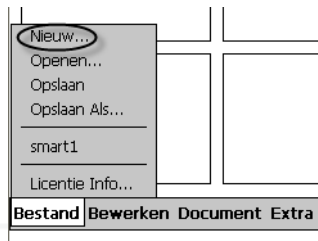
1 - Een nieuw bestand aanmaken

1.1 Nieuw bestand

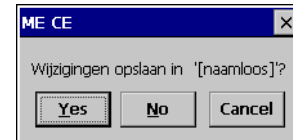
De communicatiekaart wordt bewaard in een bestand. Voor het aanmaken van een nieuwe communicatiekaart moet eerst een nieuw bestand aangemaakt worden.

Maak een nieuw bestand:

1. Selecteer **Bestand**.
2. Selecteer **Nieuw**.



3. Bewaar het vorige bestand indien nodig.



Het volgende scherm verschijnt nu op de Zingui:






De eerste pagina aanmaken:

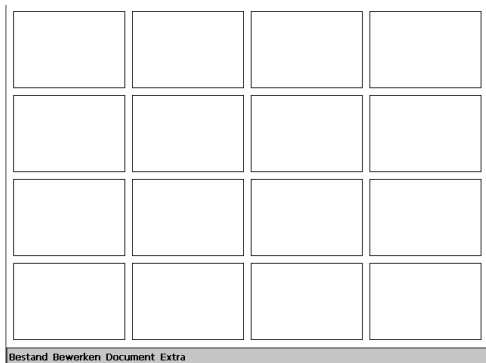
1. Geef de pagina een **Naam**.
2. Kies het aantal **Rijen** en **Kolommen**.
3. Bepaal de **Tussenruimte** tussen de vakjes.

- Tik op **Kleur** om de achtergrondkleur van de pagina in te stellen.
- Selecteer **Briefvenster** indien u het briefvenster op deze pagina wil zien verschijnen. In het Briefvenster verschijnen de geselecteerde symbolen bij het maken van een brief.

 Instellingen van een pagina kunnen steeds gewijzigd worden via **Document > Pagina-instellingen**.

- Tik op  om een nieuwe pagina aan te maken en herbegint vanaf stap 1
- Tik op  om een pagina te verwijderen.
- Tik op  om te beëindigen.

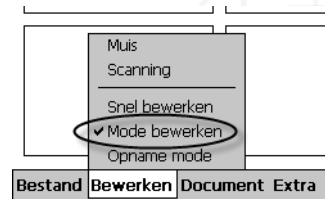
De eerste pagina verschijnt nu op het scherm van de Zingui en ziet er dan zo uit:



In wat nu volgt, wordt uitgelegd hoe de inhoud van een vakje bepaald kan worden.


1.2 De inhoud van een vakje: het symbool

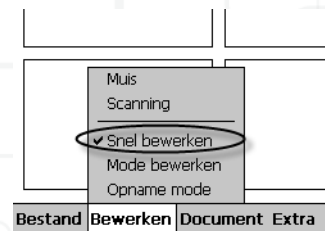
- Selecteer **Bewerken**.
- Selecteer **Mode bewerken**.



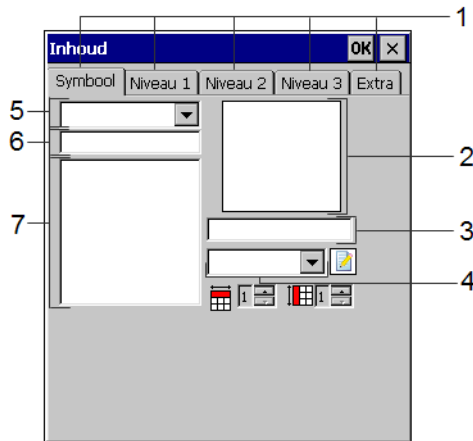
De Zingui is nu in de bewerkingsmodus. Vakjes kunnen nu ingevuld of aangepast worden.

 Selecteer opnieuw **Bewerken > Muis** om de bewerkingsmodus uit te schakelen en de communicatiekaart te gebruiken.

 **Snel bewerken** kan gebruikt worden om de inhoud van een vakje te veranderen zonder de gebruikersmodus te moeten verlaten.



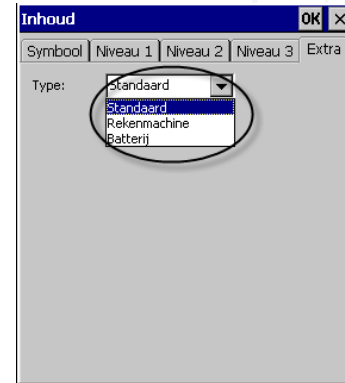
3. Tik nu op een vakje om het inhoudsvenster van het vakje te openen.



1. Tabbladen: Symbool, Niveau 1, Niveau 2, Niveau 3, Extra
2. Symboolvenster
3. Tekst bij symbool
4. Stijl
5. Symbolenset
6. Symboolnaam
7. Symbolenlijst

- In dit venster wordt het **symbool** gekozen dat in het vakje zal afgebeeld worden
- **Niveau 1, 2 en 3** bevatten de verschillende acties of commando's die aan het vakje kunnen gekoppeld worden

- In **Extra** wordt aangegeven of dit vakje een standaard vakje, een vakje voor de uitkomst van de rekenmachine of een vakje voor het aangeven van het niveau van de batterij zal zijn



4. Kies de **Symbolenset** waarmee gewerkt wordt.




5. Geef de naam of de eerste letters van de naam in van het symbool in het venster **Symboolnaam**.
De Zingui toont nu de namen van de beschikbare symbolen in het venster **Symbolenlijst**.
6. Selecteer het gewenste symbool door op de naam in de lijst te tikken. Het symbool verschijnt nu in het venster **Symbool**.
7. Verander eventueel de tekst die bij het symbool verschijnt in het venster **Tekst bij het symbool**.



Indien u toch een ander symbool wenst dan het symbool dat u eerst selecteerde, dan selecteert u dit symbool in de symboollijst. U zult merken dat de symboolnaam en Tekst bij symbool niet automatisch meeveranderen. Indien u de symboolnaam in de symboollijst opnieuw selecteert en iets langer indrukt verschijnt er **Tekst en niveau1 invullen**. Tik op deze optie indien u de symboolnaam en Tekst bij het symbool ook wil veranderen.




8. Kies voor dit vakje een stijl uit de lijst van stijlen via het venster **Stijl**.

9. Tik op  om een stijl aan te passen.

10. Tik op  om de breedte van een vakje aan te passen.


11. Tik op  om de hoogte van een vakje aan te passen.

12. Tik  om te bevestigen.

1.3 Stijlen

Aan elk vakje kan een specifieke stijl toegekend worden. De stijl bepaalt de achtergrondkleur (of transparantie) van een vakje, de breedte, het type en de kleur van de rand van een vakje, het lettertype en de kleur van de tekst in een vakje en de grootte van de foto of het symbool dat in het vakje wordt afgebeeld. De stijl van een vakje kan op die manier structuur brengen in de communicatiekaarten en bijkomende visuele informatie toevoegen.

1. Ga via het menu item **Document > Stijlinstellingen** naar het venster waarin

de verschillende stijlen gedefinieerd worden of selecteer  in het inhoudvenster om de stijlen te bewerken. Het venster **Stijlinstellingen** verschijnt op het scherm.



2. Selecteer een stijl uit de keuzelijst. Het is aangeraden stijl 1 niet te veranderen en deze als neutrale stijl te behouden. Alle vakjes hebben immers stijl 1 als beginstijl. Als stijl 1 veranderd wordt dan zullen plots alle vakjes van de communicatiekaart met stijl 1 veranderen.

3. Geef de stijl een naam in het venster **Naam**.




4. Bepaal de **Kleur** van de stijl. De stijl kan ook **Transparant** zijn. Bij een vakje met een transparante stijl wordt de achtergrondkleur van de pagina weergegeven.

5. Bepaal de dikte en kleur van de **Rand** van het vakje. De rand kan ook **Afgeronde hoeken** hebben.



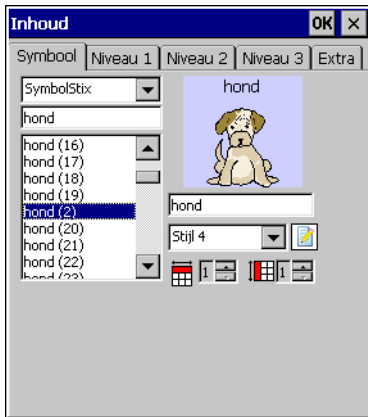
6. Een vakje dat verwijst naar een pagina kan een **Pagina indicator** krijgen. Hierbij wordt de rechterbovenhoek van het vakje omgeplooid.




7. Bepaal het **Lettertype** en de positie van de **Tekst** in het vakje.
8. Bepaal de grootte en de positie van de **Figuur** of de foto in het vakje.
9. Tik  om een nieuwe stijl toe te voegen .
10. Tik  om een stijl te verwijderen.
11. Tik  om te bevestigen.

2 - Bepaal de inhoud van een vakje: de actie

1. Selecteer in het tabblad **Symbool** bijvoorbeeld de symlbolenset **SymbolStix**. Selecteer 'hond' als symbool. De tekst 'hond' verschijnt automatisch in het vakje. Om de tekst in het vakje te wijzigen moet u de huidige tekst wissen en vervolgens de nieuwe tekst intypen met behulp van het schermtoetsenbord.



2. Tik op **Niveau 1** om te bepalen wat dit vakje moet doen, m.a.w. welke de actie is die aan dit vakje gekoppeld wordt.
3. Kies indien gewenst een bijkomende actie uit de **Actie keuzelijst** en tik op  om ze toe te voegen aan de lijst van acties voor dit vakje.


De Zingui zal indien nodig bijkomende informatie opvragen.


4. Tik op  om te beëindigen.

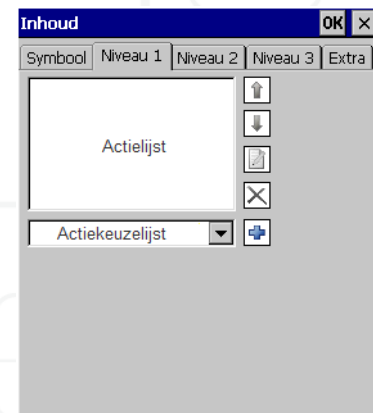


U kunt meerdere acties koppelen aan één vakje. Alle acties verschijnen in de **Actielijst**.

5. Selecteer een actie uit de **Actielijst** en tik vervolgens op  of  om de volgorde van uitvoering te veranderen.

Tik op  om een actie te wijzigen,

Tik op  om een actie te verwijderen.



2.1 Overzicht van de verschillende acties

In de volgende lijst wordt een overzicht gegeven van de mogelijke acties die aan een vakje kunnen gekoppeld worden:




- Geluid
- Ga naar pagina
- Open bestand
- Ga naar niveau
- Brieffuncties
- Stop alle geluid
- Volume omhoog
- Volume omlaag
- GEWA (optioneel)
- Rekenmachine
- Zingui

2.1.1 Geluid





Kies **Geluid** uit de Actiekeuzelijst om een geluid te koppelen aan het vakje en tik



Ga als volgt te werk om een bestaand geluid te gebruiken:

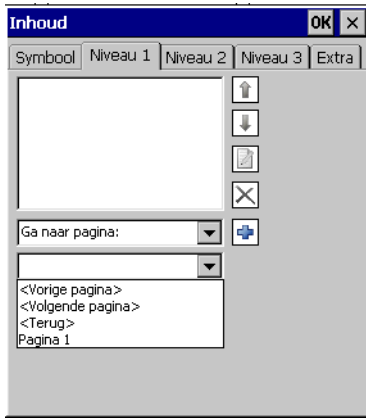
1. Kies één van de beschikbare geluiden uit de keuzelijst.
2. Tik op  om het geluid te beluisteren.
3. Tik op  om het afspelen te stoppen.
4. Tik op  om de keuze te bevestigen.


Ga als volgt te werk om een geluid op te nemen:

1. Tik op  om een opname te starten. De opnameknop wordt nu groen.
 2. Tik op  om de opname te stoppen. De Zingui geeft de opname automatisch de naam **zsnd-"serienummer"-x** (x is een nummer).
 3. Tik op OK om te bevestigen.
 4. Tik op  om te beëindigen.
-  Blijf op de naam van de opname drukken en selecteer **Verwijder bestand** om ze te verwijderen.

2.1.2 Ga naar pagina

Ga als volgt te werk om vanuit een vakje een andere pagina te openen:




1. Kies **Ga naar pagina** in de Actie keuzelijst.
2. Kies een pagina uit de **keuzelijst**. In die lijst verschijnen de namen van bestaande pagina's.
 - **<Vorige pagina>** legt een link naar de vorige pagina in de lijst indien beschikbaar
 - **<Volgende pagina>** legt een link naar de volgende pagina in de lijst indien beschikbaar
 - **<Terug>** legt een link naar de laatst geraadpleegde pagina
 - Kies een andere pagina uit de lijst
3. Tik op  om deze actie toe te voegen.

2.1.3 Open bestand

Ga als volgt te werk om een bestand te openen vanuit een vakje:

1. Kies **Open bestand** uit de keuzelijst om een bestand te koppelen aan het

vakje en tik op .

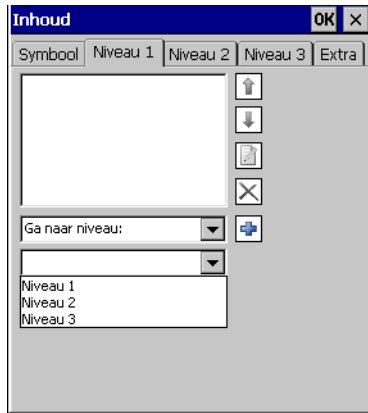


2. Kies de map waarin het bestand zich bevindt. Standaard bevindt deze map zich in **Documenten**.
3. Kies het bestand dat geopend moet worden.
4. Tik op **Openen**.

2.1.4 Ga naar niveau

Het commando **Ga naar niveau** wordt gebruikt om een tweede of derde betekenis of actie van een vakje op te roepen.

Zo kunnen bijkomende betekenissen of acties gekoppeld worden aan eenzelfde symbool. Vaak staat de inhoud van niveau 2 en 3 in verband met het symbool.



Kies **Ga naar niveau** uit de **Actie keuzelijst** om een ander niveau van

een vakje te activeren en tik op .



Het invullen van niveau 2 en 3 gebeurt op dezelfde manier als het invullen van niveau 1. Kies het tabblad van het gewenste niveau en vul de gegevens in.

2.1.5 Brieffuncties

Tijdens de communicatie kan de gevormde boodschap zichtbaar gemaakt worden op het scherm van de Zingui. Deze visuele feedback kan zowel tekst als symbolen bevatten. Ga hiervoor naar **Document > Briefinstellingen**. Het venster **Briefinstellingen** verschijnt op het scherm.



Ga via het menu naar **Document > Pagina-instellingen** om het **Briefvenster** te activeren.



Tijdens het schrijven van een brief zal de tekst op het scherm in de brief verschijnen. Indien er geen opgenomen boodschap bewaard is onder het vakje, zal de inhoud van het vakje niet verschijnen in de brief.

Ga als volgt te werk om een brieffunctie onder een vakje op te slaan:

1. Kies **Brieffuncties** uit de keuzelijst.
2. Kies uit volgende **Brieffuncties**:
 - **Schrijven**: Om een brief te beginnen schrijven
 - **Lezen**: Lees de brief
 - **Stoppen**: Stop het schrijven in de brief of zin
 - **Nieuw**: Begin een nieuwe brief. De inhoud van het briefvenster wordt gewist
 - **Openen**: Om een brief te openen
 - **Bewaren als**: Brief opslaan als brf-bestand onder de naam die zichtbaar is in het vakje (tekst bij het symbool)
 - **Bewaren onder**: Brief bewaren onder één vakje
 - **Correctie**: Wis een teken links van de cursor
 - **Omhoog**: Toon de vorige regel van de brief
 - **Omlaag**: Toon de volgende regel van de brief
 - **Links**: Verplaats de cursor één positie naar links
 - **Rechts**: Verplaats de cursor één positie naar rechts
 - **Home**: Verplaats de cursor naar het begin van de brief
 - **End**: Verplaats de cursor naar het einde van de brief
 - **Toggle brief**: Activeer/deactiveer het schrijven in de brief
3. Tik op  om de functie toe te voegen aan de actielijst.



Overige brieffuncties kunt u aanpassen door in het menu **Document > Briefinstellingen** te selecteren.

2.1.6 Het briefvenster

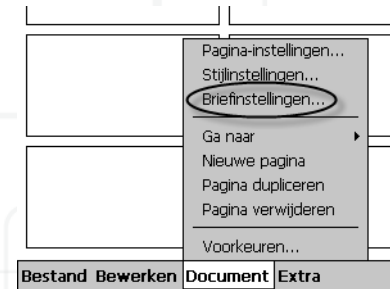
Op iedere pagina van het communicatieboek kan een **briefvenster** opgenomen worden.

Ga als volgt te werk om het briefvenster op een pagina te activeren:

1. Kies in het menu **Document > Pagina-instellingen** en activeer dan het briefvenster.



2. Kies **Document > Briefinstellingen** om specifieke parameters van het briefvenster te bepalen.



Het venster Briefinstellingen verschijnt op het scherm:



- De **Inhoud** van de brief kan alleen tekst, alleen symbolen of zowel tekst als symbolen bevatten.
- Tik op de **Achtergrond kleur-** box om de achtergrondkleur van het briefvenster te bepalen.
- Via **Lettertype** kan men de stijl, de grootte en de kleur van de tekst in het briefvenster kiezen.
- Kies met de schuifbalk de **Symboolgrootte** van de symbolen in het briefvenster.
- Als **Lees brief bij klikken op briefvenster** actief is, zal de brief of zin in het briefvenster worden voorgelezen als erop getikt wordt.
- **Geen spraak tijdens toevoegen aan brief** bepaalt of er al dan niet auditieve feedback is tijdens het vormen van de zin/brief.
- Activeer **Starten met actieve brief** als het schrijven automatisch moet starten bij het openen van het communicatiebestand.

2.1.7 Stop alle geluid

Kies de actie **Stop alle geluid** in de Actiekeuzelijst om het geluid te stoppen en

tik op  .

2.1.8 Volume omhoog

Kies de actie **Volume omhoog** in de Actie keuzelijst om het volume te verhogen

en tik op  .

2.1.9 Volume omlaag

Kies de actie **Volume omlaag** in de Actie keuzelijst om het volume te verlagen en

tik op  .

2.1.10 GEWA



Voor meer informatie over het gebruik van de GEWA zie “GEWA” op pagina 40.

2.1.11 Rekenmachine




Voor meer informatie over het gebruik van de rekenmachine zie “De rekenmachine” op pagina 45.

2.1.12 Batterij

U kunt vakjes aanmaken die de status van de batterij weergeven.

Om een batterijvakje aan te maken (spraak):

1. Open het inhoudsvenster van een vakje.
2. Selecteer op Niveau 1, 2 of 3 Batterij in de Actiekeuzelijst.
3. Klik op  om de actie toe te voegen.
4. Tik OK om te bevestigen.
5. Bij het selecteren van het vakje zal het niveau van de batterij via spraaksynthese meegedeeld worden.

Om een batterijvakje aan te maken (visueel):

1. Open het inhoudsvenster van een vakje.
2. Selecteer het tabblad **Extra**.
3. Selecteer in het uitrolvenster **Batterij**.



4. Tik OK om te bevestigen.
5. Het niveau van de batterij zal visueel in het vakje aangegeven worden.



Voor meer informatie over de batterij zie “Batterijen” op pagina 13.

2.1.13 Zingui Tool



Voor meer informatie over de Zingui Tool zie “Zingui” op pagina 33.

2.2 Opmerkingen

- Vink **Muis** aan in het menu **Bewerken** om de bewerkersmode te verlaten.
- In het menu **Bewerken > Snel bewerken** keert u automatisch terug naar de gebruikersmode na een aanpassing.
- **Document > Pagina dupliceren** maakt een kopie van de huidige pagina inclusief de inhoud van de vakjes. De kopie zal op het einde van het document geplaatst worden.
- Ga naar **Document > Pagina-instellingen** om de naam, het aantal vakjes, de achtergrondkleur, de symboolgrootte, ... van een pagina aan te passen.

2.3 Een bestand bewaren en openen

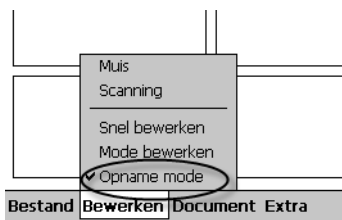
- Het bestand kan bewaard worden via het menu item **Bestand > Opslaan Als**. Er kan dan een naam opgegeven worden. Bij **Bestand > Opslaan** wordt het bestand bewaard onder de bestaande naam.
- Een bestand openen kan via het menu item **Bestand > Openen**. Kies het gewenste bestand uit de bestandenlijst.

3 - Boodschappen opnemen

U kunt met de Zingui zelf ingesproken boodschappen opnemen en onder een vakje bewaren. Opnames kunt u maken in de **Opname mode**, in **Muismode** en in **Mode bewerken**.

3.1 Opnemen in Opname mode


1. Ga naar **Bewerken > Opname mode**.






2. Selecteer het vakje waaronder u een opgenomen boodschap wil bewaren.
3. Het venster opname verschijnt op het scherm.



4. Er zijn twee mogelijkheden om een opname te maken:

- Houd het vakje  ingedrukt tijdens de volledige opname. Laat het vakje los om de opname te beëindigen.
 - Houd de ESC knop (achteraan het toestel) ingedrukt gedurende de volledige opname. Laat de ESC knop los om de opname te beëindigen.
- Spreek tijdens de opname op normale toon en volume en houdt een afstand van ongeveer 30 centimeter.

5. Tik op  om te luisteren naar de opname. Herhaal stap 4 indien u niet tevreden bent met de opname.
6. Tik op  om de opname op te slaan onder het vakje.
7. Tik op  om de opname te verwijderen.

3.2 Opnemen in Muismode


1. Ga naar **Extra > Opties** en vink **Opname toelaten in muismode** aan.






2. Wanneer u in Muismode bent en toch snel een boodschap wil opnemen, druk dan de ESC knop in (achteraan het toestel) en selecteer vervolgens een vakje. Het venster Opname verschijnt dan op het scherm.



3. Er zijn twee mogelijkheden om een opname te maken:

- Houd het vakje  ingedrukt tijdens de volledige opname. Laat het vakje los om de opname te beëindigen.
- Houd de ESC knop (achteraan het toestel) ingedrukt gedurende de volledige opname. Laat de Escape knop los om de opname te beëindigen.
Spreek tijdens de opname op normale toon en volume en houdt een afstand van ongeveer 30 centimeter.

4. Tik op  om te luisteren naar de opname. Herhaal stap 3 indien u niet tevreden bent met de opname.
5. Tik op  om de opname op te slaan onder het vakje.
6. Tik op  om de opname te verwijderen van onder het vakje.

3.3 Opnemen in Mode bewerken



Voor meer informatie over Opnames maken in Mode bewerken zie "Ga als volgt te werk om een geluid op te nemen:" op pagina 22.

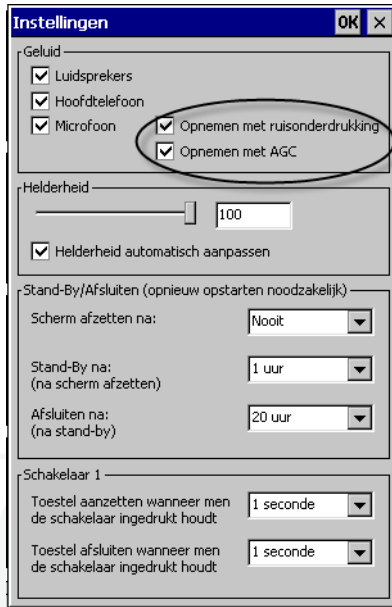
3.4 Ruisonderdrukking en AGC

3.4.1 Ruisonderdrukking

Ruisonderdrukking zorgt ervoor dat de ruis tijdens opnames weggefilterd wordt, wat de kwaliteit van de opnames ten goede komt. Het is van belang om even te wachten alvorens de boodschap in te spreken wanneer deze optie aangevinkt is. Om de ruisonderdrukking te activeren:

1. Ga naar **Extra > Zingui** en selecteer **Instellingen**.

Het venster **Instellingen** verschijnt op het scherm:



2. Selecteer **Opnemen met ruisonderdrukking**.

3.4.2 AGC

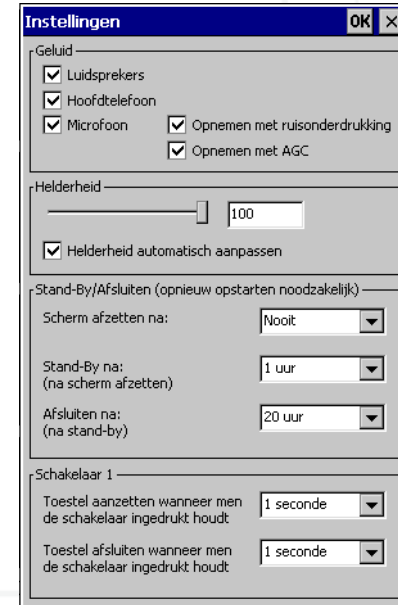
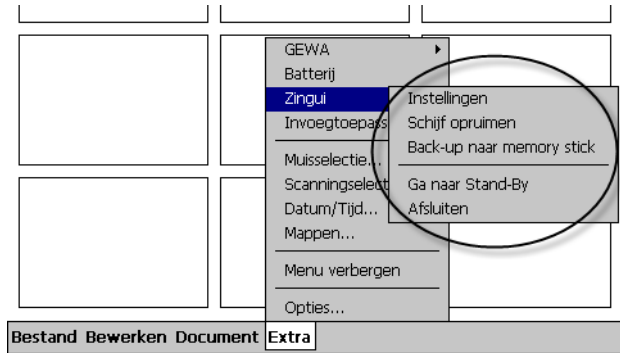
AGC (Automatic Gain control) zorgt ervoor dat opnames ongeveer dezelfde geluidsterkte hebben. Of de opname nu luid of stil is, AGC zal de opname tot ongeveer hetzelfde volume herleiden.

Om AGC te activeren:

1. Ga naar **Extra > Zingui** en selecteer **Instellingen**.
2. Selecteer **Opnemen met AGC**.
3. Tik OK om te bevestigen.

4 - Zingui

Met de Zingui Tool kunnen algemene instellingen van de Zingui aangepast worden. Zo kunnen het geluid, de helderheid, de slaapstand en het uitzetten van de Zingui hier ingesteld worden.



4.1 Instellingen

In de instellingen kunnen de volgende parameters aangepast worden:

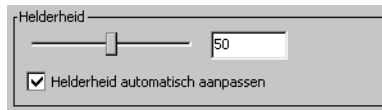
4.1.1 Geluid

1. Ga naar **Extra > Zingui** en selecteer **Instellingen**.
Het venster **Instellingen** verschijnt op het scherm.

2. Kies of je het geluid door de **Luidsprekers** wil horen en/of door de **Hoofdtelefoon**. Het geluid kan gelijktijdig naar beide kanalen gestuurd worden.
3. Activeer de **Microfoon** indien u geluidsboodschappen wil opnemen. Indien de microfoon niet geactiveerd is, zullen opnames onmogelijk zijn.
4. Selecteer **Opnemen met ruisonderdrukking** en/of **Opnemen met AGC** om de kwaliteit van opnames te optimaliseren. Deze optie zorgt ervoor dat de ruis tijdens opnames weggefilterd wordt, wat de kwaliteit van de opnames ten

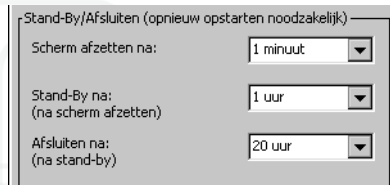
goede komt. Het is van belang om even te wachten alvorens de boodschap in te spreken wanneer deze optie aangevinkt is. **AGC** (Automatic Gain control) zorgt ervoor dat opnames ongeveer dezelfde geluidsterkte hebben. Of de opname nu luid of stil is, AGC zal de opname tot ongeveer hetzelfde volume herleiden.

4.1.2 Helderheid



1. Ga naar **Extra > Zingui** en selecteer **Instellingen**.
Het venster **Instellingen** verschijnt op het scherm.
2. Verplaats de schuifknop tot het gewenste percentage.
3. Activeer **Helderheid automatisch aanpassen** indien de Zingui de helderheid van het scherm zelf automatisch mag instellen. Deze optie kan beduidend veel energie besparen.

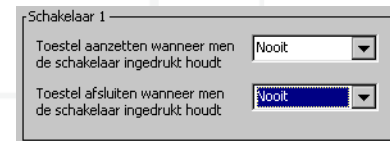
4.1.3 Stand-By/Afsluiten (opnieuw opstarten noodzakelijk)



Indien u enkele van deze instellingen wil aanpassen, zullen de aanpassingen enkel na het afsluiten en weer opstarten van de Zingui operationeel zijn.

1. Ga naar **Extra > Zingui** en selecteer daar **Instellingen**.
Het venster **Instellingen** verschijnt op het scherm.
2. **Scherm afzetten na:** Nooit - 1 minuut - 90 seconden - 2 minuten - 3 minuten - 5 minuten - 10 minuten. Selecteer deze optie om het scherm automatisch uit te schakelen na de ingestelde tijdspanne.
3. **Stand-By na (na Scherm afzetten):** Nooit - 2 minuten - 5 minuten - 10 minuten - 15 minuten - 30 minuten - 1 uur - 2 uur - 3 uur. Nadat het scherm is uitgevallen, zal het toestel in slaapstand vallen na de ingestelde tijdspanne.
4. **Afsluiten na (na Stand-By):** Nooit - 5 uur - 10 uur - 20 uur - 25 uur. Nadat het toestel in slaapstand is gevallen, zal het toestel volledig worden uitgeschakeld na de ingestelde tijdspanne.

4.1.4 Schakelaar 1



Om het toestel aan of af te zetten met schakelaar 1:

1. Ga naar **Extra > Zingui** en selecteer **Instellingen**.
Het venster **Instellingen** verschijnt op het scherm.
2. **Toestel aanzetten wanneer men de schakelaar ingedrukt houdt:** Nooit - 1 seconde - 2 seconden - 3 seconden - 4 seconden - 5 seconden - 6 seconden - 7 seconden - 8 seconden - 9 seconden.

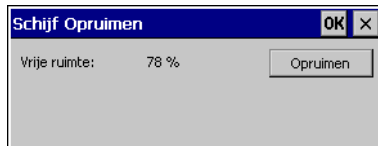
3. **Toestel afsluiten wanneer men de schakelaar ingedrukt houdt:** Nooit - 1 seconden - 2 seconden - 3 seconden - 4 seconden - 5 seconden - 6 seconden - 7 seconden - 8 seconden - 9 seconden.

4.2 Schijf opruimen

Indien u meerdere opnames maakt onder één en hetzelfde vakje, dan worden de wave files die niet in gebruik zijn toch bewaard op de harde schijf van de Zingui. Hierdoor kan de harde schijf vol geraken. De optie Schijf opruimen zal dan alle wave files die al 5 dagen niet in gebruik zijn verwijderen.

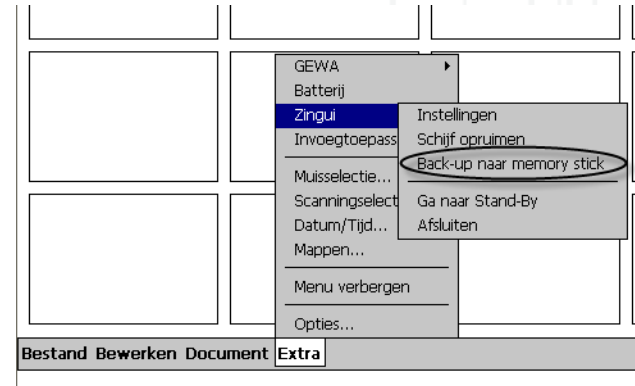
1. Ga naar **Extra > Zingui** en selecteer **Schijf opruimen**.

Het venster **Schijf opruimen** verschijnt op het scherm. In dit venster zal ook het percentage vrije schuifruimte weergegeven worden.



2. Selecteer **Schijf opruimen** om de wave files die al 5 dagen niet in gebruik zijn te verwijderen.

4.3 Back-up naar memory stick



De inhoud van de Zingui kan gekopieerd worden naar een USB stick.

Sluit een USB stick aan en ga naar **Extra > Zingui** en selecteer **Back-up naar memory stick**. Deze optie heeft een back-up functie. Indien er zich problemen zouden voordoen waardoor gegevens verloren zouden zijn gegaan, dan kunt u de verloren data opnieuw herstellen met de op de memory stick opgeslagen gegevens.

4.3.1 De inhoud naar een memory stick kopiëren

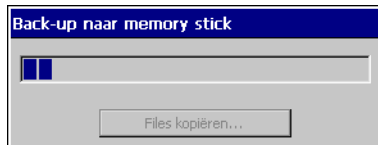
1. Steek een USB stick in de master USB poort van het toestel. *Voor meer informatie over de USB poort zie "USB poort (master) (1)" op pagina 11.*
2. Ga naar **Extra > Zingui** en selecteer **Back-up naar memory stick**. Het venster **Geef naam** verschijnt op het scherm:



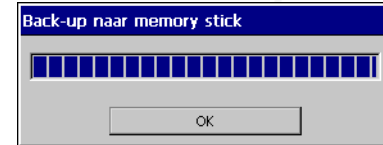
3. Selecteer OK indien u de inhoud van de Zingui naar de memory stick wil kopiëren. Volgend bericht verschijnt op het scherm:



4. Selecteer YES om door te gaan. Een venster dat de vooruitgang van het kopiëren van de bestanden weergeeft verschijnt op het scherm:

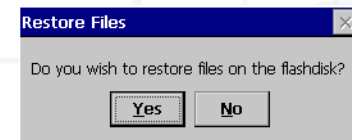


5. Wanneer het kopiëren voltooid is, verschijnt er OK onderaan de vooruitgangsbalk.



4.3.2 Om de Zingui met de gegevens van de memory stick te herstellen

1. Steek de memory stick in de (master) USB poort van de Zingui. *Voor meer informatie over de USB poort zie "USB poort (master) (1)" op pagina 11.*
2. Reset de Zingui met de Reset knop. *Voor meer informatie over de Reset knop zie "Reset knop (5)" op pagina 12.*
3. Herstart het toestel.
4. Bij het opstarten verschijnt er een venster dat vraagt of u de bestanden wenst te herstellen.

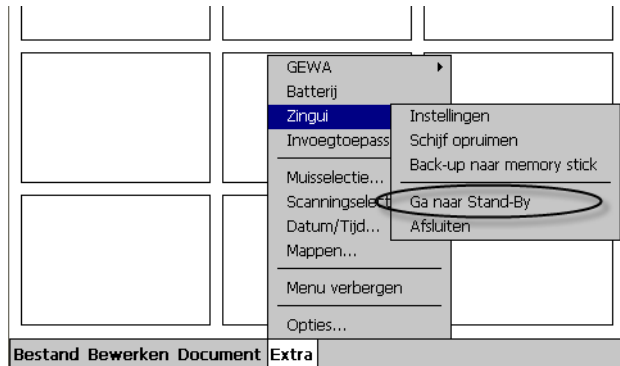


5. Kies Yes of No.



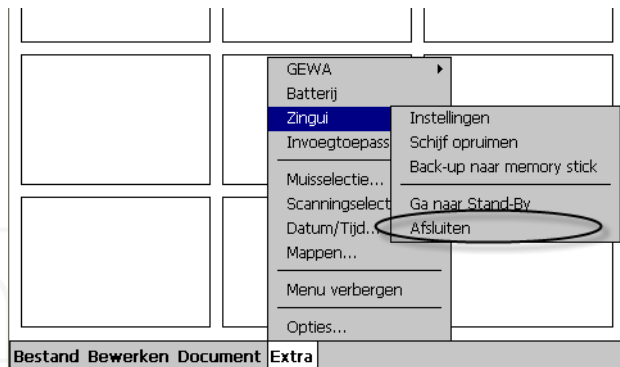
Nieuwe bestanden die gemaakt werden nadat de inhoud van de Zingui gekopieerd werd naar de memory stick zullen niet verloren gaan. Alle bestanden die al bestonden toen de inhoud gekopieerd werd, zullen overschreven worden waardoor eventuele aanpassingen zullen verloren gaan.

4.4 Ga naar Stand-By



Om de Zingui in slaapstand te zetten, ga naar **Extra > Zingui** en selecteer **Ga naar Stand-By**.

4.5 Afsluiten



Om de Zingui af te sluiten ga naar **Extra > Zingui** en selecteer **Afsluiten**.

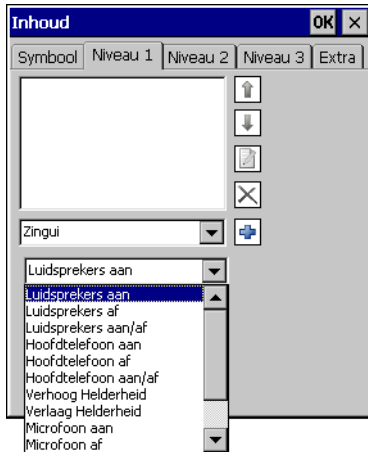
4.6 Zingui commando's

De Zingui functies kunnen ook geprogrammeerd worden onder een vakje. Zo kan de gebruiker systeemfuncties van de Zingui zelf vanuit zijn communicatiekaart bedienen.

Om de Zingui commando's te programmeren onder een vakje:

1. Ga naar **Bewerken > Mode Bewerken**.
Open het inhoudsvenster van een vakje.
2. Selecteer een symbool en/of plaats tekst op het scherm.
3. Selecteer een van de volgende Zingui commando's:
 - **Luidsprekers aan:** het geluid gaat door de geluidsboxen
 - **Luidsprekers af:** het geluid gaat niet door de geluidsboxen
 - **Luidsprekers aan/af:** geluid door de geluidsboxen aan/af zetten
 - **Hoofdtelefoon aan:** het geluid gaat door de hoofdtelefoon
 - **Hoofdtelefoon af:** het geluid gaat niet door de hoofdtelefoon
 - **Hoofdtelefoon aan/af:** geluid door de hoofdtelefoon aan/af
 - **Verhoog helderheid:** om de helderheid van het scherm te verhogen
 - **Verlaag helderheid:** om de helderheid van het scherm te verlagen
 - **Microfoon aan:** om de microfoon aan te zetten
 - **Microfoon af:** om de microfoon af te zetten
 - **Microfoon aan/af:** om de microfoon aan/af te zetten
 - **Ga naar Stand-By:** om het toestel in slaaptoestand te brengen

- **Afsluiten:** om het toestel af te sluiten



5 - GEWA

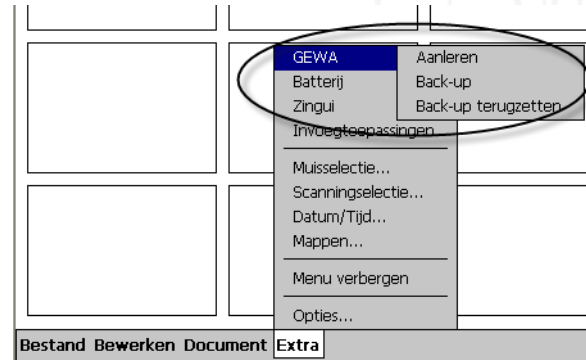
De Zingui kan optioneel voorzien zijn van een GEWA-module. Dankzij deze optie kunt u dan toestellen, zoals bijvoorbeeld de televisie, de radio, de dvd speler, bedienen via het doorsturen van infraroodcodes.



5.1 Infrarood codes programmeren

Eerst en vooral moet de COM poort van de Zingui ingesteld worden.

1. Ga naar **Extra > GEWA** en selecteer **Aanleren**.



Het venster **GEWA** verschijnt op het scherm:



2. Kies een code van gw0 tot gw159 die u wenst te koppelen aan een specifieke infrarood code. U kunt de naam wijzigen en een meer logische naam kiezen, zoals bijvoorbeeld 'televisie luider' in het venster **Naam**.
3. Houd uw afstandsbediening (in dit voorbeeld deze van uw televisie) voor het infraroodvenster van de Zingui, op een afstand van ongeveer 5 cm.
4. Klik op **Aanleren** om de procedure te starten.
5. In de statusbalk van het Gewa venster verschijnt de boodschap **Toets indrukken**. Op hetzelfde moment zal een rood lampje in het infraroodvenster oplichten. De Zingui wacht nu op de infraroodcode die moet aangeleerd worden.
6. Druk de knop in op uw afstandsbediening waarvan u de infraroodcode wenst aan te leren (in dit geval de knop waarmee u de televisie luider zet).
7. Houd deze knop ingedrukt tot het rode lampje in het infraroodvenster van de Zingui uitgaat of tot de statusbalk in het Gewa venster de boodschap **Toets loslaten** toont. De infraroodmodule in de Zingui heeft nu de code voor een eerste keer aangeleerd.
8. Deze procedure wordt automatisch herhaald om de code voor een tweede keer aan te leren: het rode lampje in het infra-roodvenster zal terug oplichten en in de statusbalk zal gevraagd worden om (dezelfde) knop van de afstandsbediening in te drukken. Het systeem wacht nu tot u de code voor een tweede maal uitzendt.
9. Druk dus dezelfde knop van uw afstandsbediening nogmaals in. Houd de knop ingedrukt tot de statusbalk **Toets loslaten** toont. De infraroodmodule heeft de code nu voor een tweede maal aangeleerd.

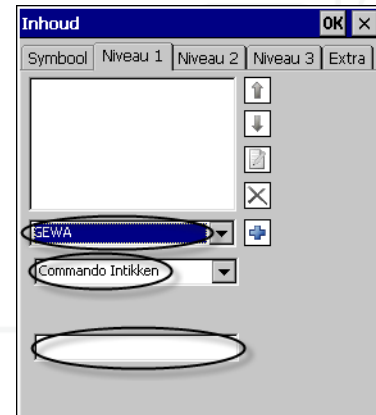
Het rode lampje in het infraroodvenster zal kort oplichten om te bevestigen dat de aanleer-procedure succesvol beëindigd is. In de statusbalk zal 'OK' verschijnen.

Herhaal deze procedure voor alle infraroodcodes die u wil aanleren.

5.2 Infraroodcodes uitzenden

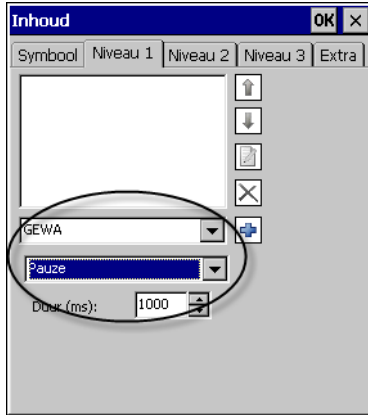
Het uitzenden van een infraroodcode gebeurt via een vakje in Mind Express waaraan een GEWA commando gekoppeld is.

1. Ga naar **Mode > Mode bewerken**.
2. Open het inhoudvenster van een vakje en ga naar Niveau 1, Niveau 2 of Niveau 3 en selecteer **GEWA** in de Actiekeuzelijst.
3. Kies een GEWA subcommando in de keuzelijst.
 - **Commando intikken:** Indien u een specifieke GEWA commando wil intikken, kunt u dit onmiddellijk doen door het commando onmiddellijk in te tikken in het veld onderaan dat hiervoor voorzien is.






- Selecteer **Pauze** indien u een Pauze wil inlassen tussen twee GEWA commando's. Dit is bijvoorbeeld handig om een zender te selecteren,

bijvoorbeeld 39. Zo kunt u een pauze inlassen tussen de twee commando's. Vul in milliseconden de duur in.



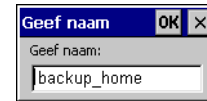
- Selecteer een van de commando's die u al had aangeleerd. U kunt kiezen van gw0 tot gw159.

4. Tik op  om de actie toe te voegen.
5. Klik  om te bevestigen of  om te annuleren.

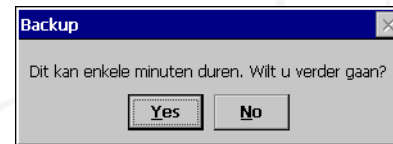
5.3 Back-up van de GEWA commando's

Deze optie is bedoeld als back-up functie van de GEWA commando's. Ze kan ook nuttig zijn indien er verschillende commando's gebruikt worden voor verschillende locaties. U kunt de GEWA programmeren met commando's voor locatie A en een back-up maken van de commando's voor locatie A. Doe hetzelfde voor locatie B. De **Back-up** en **Back-up terugzetten** functies maken het mogelijk om van de ene set commando's naar de andere te verspringen naargelang de locatie. Back-up van de GEWA commando's maken:

1. Ga naar **Extra > GEWA > Back-up**.
2. Het venster Geef naam verschijnt op het scherm. Geef de GEWA back-up een naam, bijvoorbeeld backup_home.



3. Selecteer OK om te bevestigen. Volgend bericht verschijnt op het scherm:



4. Selecteer YES. Naast de cursor verschijnt een zandloper terwijl de bestanden gekopieerd worden.

Een GEWA back-up terugzetten:

1. Ga naar **Extra > GEWA** en selecteer **Back-up terugzetten**.
2. Het venster **Terugzetten** verschijnt op het scherm. Selecteer de back-up in de lijst door erop te tikken en tik OK om te bevestigen.



Een zandloper verschijnt op het scherm. Het venster verdwijnt wanneer het herstellen klaar is.

6 - De rekenmachine

6.1 Een rekenmachine maken

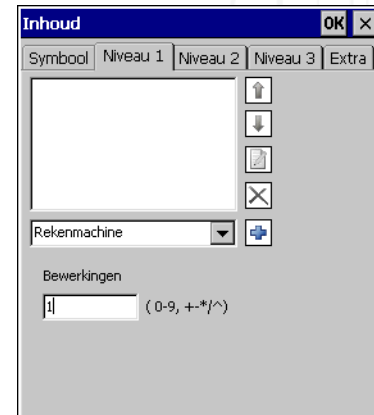
De rekenmachine kan toegevoegd worden aan een bestaand document of kan als nieuw document opgemaakt worden.

6.1.1 De cijfers

1. Selecteer **Document > Nieuwe pagina**
of
Selecteer **Bestand > Nieuw**.
2. Bepaal het aantal vakjes, de tussenruimte en kies een achtergrondkleur indien nodig.
3. Maak vakjes aan voor de cijfers:
 - Open het **Inhoudvenster** van een vakje
 - Selecteer het commando **Rekenmachine**
 - Vul een cijfer van 0-9 in het venster **Bewerken**
 - Herhaal deze stappen voor alle cijfers
4. Tik op  om de actie toe te voegen.



Om een karakter te wissen: Voer **B** in in het venster **Bewerken**. Om het inhoudsvenster volledig te wissen: Voer **C** in in het venster **Bewerken**



6.1.2 bewerkingen

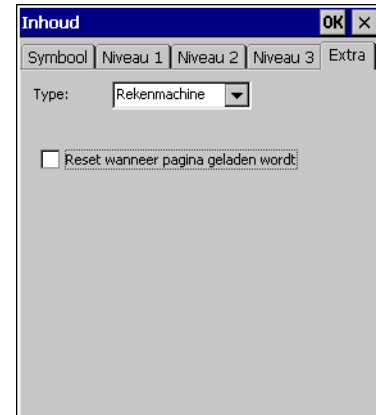
| Bewerking | In te vullen symbool bij bewerkingen |
|------------------|--------------------------------------|
| optellen | + |
| afrekken | - |
| delen | / |
| vermenigvuldigen | * |
| vierkantswortel | @ |
| breuk | R |
| tot de macht | ^ |
| wis venster | C |
| wis karakter | B |

6.1.3 Display

Maak een vakje aan dat zal dienen als resultaatvakje voor de rekenmachine, zodat de gebruiker het resultaat erin kan lezen. Om het resultaat volledig te kunnen zien kan het wel handig zijn om het vakje breder te maken.

1. Open het Inhoudsvenster van een vakje.

2. Selecteer het tabblad **Extra** en selecteer **Rekenmachine** in het uitrolvenster.



3. Klik OK om te bevestigen.
De bewerkingen en de uitkomst zullen getoond worden in dit vakje.
4. Selecteer **Reset wanneer pagina geladen wordt** indien de display gereset moet worden wanneer de pagina geopend wordt.

7 - Opties

7.1 Opties

Sommige instellingen van de Zingui kunnen gewijzigd worden in de opties.

7.1.1 Mode bewerken indicator

Deze indicator geeft aan dat u in mode bewerken werkt.

1. Ga naar **Extra > Opties**.

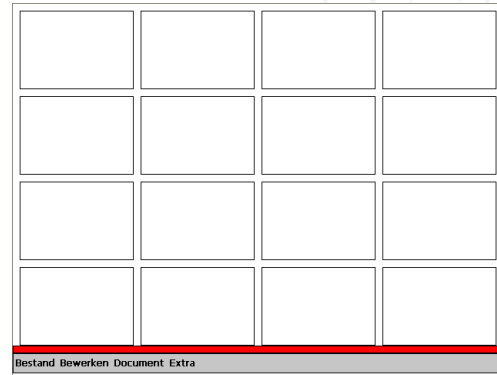
Het venster **Opties** verschijnt op het scherm



2. Selecteer **Mode bewerken indicator** en tik op het kleurvenster indien u de kleur van de indicator wenst te wijzigen.

3. Tik **OK** om te bevestigen.

Een knipperende balk dat aangeeft dat u zich in Mode bewerken bevindt, verschijnt boven het menu.



7.1.2 Opstarten met menubalk

De Zingui kan opgestart worden met of zonder menu. U kunt het menu uitschakelen indien het niet toegankelijk mag zijn voor de gebruiker.

Wanneer u de Zingui terug opstart, zal het menu niet zichtbaar zijn. Druk de ESC knop in om het menu weer zichtbaar te maken.

1. Ga naar **Extra > Opties**.

Het venster **Opties** verschijnt op het scherm:



2. Vink **Opstarten met menubalk** uit of aan.
3. Tik **OK** om te bevestigen.



Voor meer informatie over de ESC knop zie "ESC systeemknop (4)" op pagina 12.

7.1.3 Menu paswoord

U kunt deze optie activeren indien het menu enkel met behulp van een paswoord teruggehaald kan worden. Wanneer de ESC systeemknop ingedrukt wordt, zal er eerst een paswoord gevraagd worden vooraleer het menu weer toegankelijk wordt.

1. Ga naar **Extra > Opties**.

Het venster **Opties** verschijnt op het scherm:



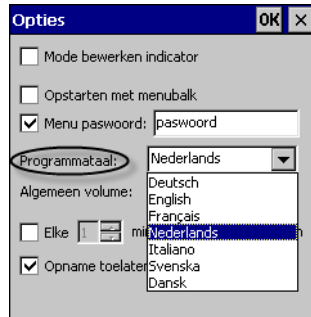
2. Vink **Menu paswoord** aan en typ een paswoord naar keuze in het veld dat naast Menu paswoord.
3. Tik **OK** om te bevestigen.

7.1.4 Programmataal

Met deze optie kunt u de programmataal van het menu aanpassen.

1. Ga naar **Extra > Opties**.

Het venster **Opties** verschijnt op het scherm:



2. Tik op het pijltje om het uitrolvenster naast programmataal te openen.
3. Selecteer een **Programmataal**.
4. Tik **OK** om te bevestigen.

7.1.5 Algemeen volume

Het volume van de Zingui kan aangepast worden aan de wensen van de gebruiker.

1. Ga naar **Extra > Opties**.

Het venster **Opties** verschijnt op het scherm:



2. Verplaats de schuifknop tot het gewenste volume bereikt is.
3. Tik **OK** om te bevestigen.

7.1.6 Elke ... minuten wijzigingen opslaan

Wijzigingen aan een bestand (zoals nieuwe opnames) kunnen verloren gaan indien het bestand niet tijdig wordt bewaard. De Zingui kan de wijzigingen automatisch opslaan terwijl u aan het werken bent. Indien u het bestand vergeet te bewaren, of indien de Zingui plots afgesloten wordt (lege batterij), zal er een back-up bestand aangemaakt worden.

1. Ga naar **Extra > Opties**.

Het venster **Opties** verschijnt op het scherm:



2. Vink **Elke ... minuten wijzigingen opslaan** aan en vul het aantal minuten in.
3. Tik **OK** om te bevestigen.

Wanneer u de Zingui opnieuw opstart verschijnt er een venster op het scherm dat meldt dat sommige aanpassingen aan het bestand niet werden opgeslagen. Er wordt gevraagd of u de aanpassingen wenst te herstellen.

Indien u Ja selecteert zal er een kopie van het laatste bestand geopend worden. Sla het bestand op indien u het communicatiebord met de laatste wijzigingen wil behouden.

7.1.7 Opname toelaten in muismode

Deze optie maakt het mogelijk om opnames te maken in muismode. Druk de ESC systeemknop aan de achterkant van het toestel in en selecteer vervolgens een vakje. Het venster opname verschijnt op het scherm.



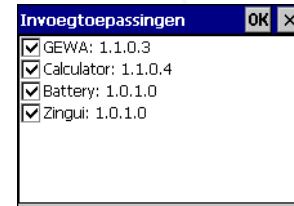
Voor meer informatie over opnemen in muismode zie "Opnemen in Muismode" op pagina 30.

7.2 Invoegtoepassingen aan- of uitschakelen

U kunt invoegtoepassingen aan- of uitschakelen. Indien u bijvoorbeeld de GEWA module voor een welbepaalde reden niet wenst te gebruiken, kunt u de module uitschakelen.

1. Ga naar **Extra > Invoegtoepassingen**.

Het venster **Invoegtoepassingen** verschijnt op het scherm:



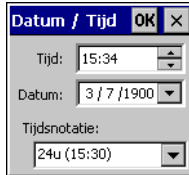
2. Vink de invoegtoepassingen die u wenst te activeren aan, vink de invoegtoepassingen die u niet wenst te activeren uit.
3. Tik **OK** om te bevestigen.

7.3 Datum/Tijd

U kunt de datum en de tijd instellen in het venster Datum/Tijd.

1. Ga naar **Extra > Datum/Tijd**.

Het venster **Datum/Tijd** verschijnt op het scherm:



2. Wijzig indien nodig de **Tijd**, de **Datum** en de **Tijdsnotatie**.
3. Tik **OK** om te bevestigen.

7.4 Voorkeuren

7.4.1 Slepen

Deze optie maakt het mogelijk om in muismode een vakje te verslepen naar een andere plaats in het communicatiebord. Dit kan altijd in mode bewerken.

1. Ga naar **Document > Voorkeuren**.

Het venster **Voorkeuren** verschijnt op het scherm:

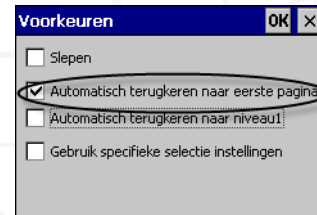
2. Vink **Slepen** aan.
3. Tik **OK** om te bevestigen.

7.4.2 Automatisch terugkeren naar eerste pagina

Indien deze optie geactiveerd is, zal de gebruiker na een selectie op een pagina automatisch terugkeren naar de eerste pagina van het document.

1. Ga naar **Document > Voorkeuren**.

Het venster **Voorkeuren** verschijnt op het scherm:



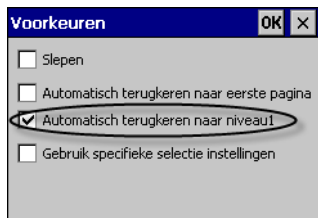
2. Vink **Automatisch terugkeren naar eerste pagina** aan.
3. Tik **OK** om te bevestigen.

7.4.3 Automatisch terugkeren naar niveau 1

Indien deze optie geactiveerd is, zal de gebruiker na een selectie op Niveau 2 of Niveau 3 automatisch terugkeren naar Niveau 1.

1. Ga naar **Document > Voorkeuren**.

Het venster **Voorkeuren** verschijnt op het scherm:



2. Vink **Automatisch terugkeren naar niveau 1** aan.
3. Tik **OK** om te bevestigen.

7.4.4 Gebruik specifieke selectie instellingen

Indien u deze optie aanvinkt kunt u specifieke selectie instellingen opslaan voor het document. Op die manier zorgt u ervoor dat het bestand automatisch in de gekozen selectiemethode opstart.

1. Ga naar **Document > Voorkeuren**.

Het venster **Voorkeuren** verschijnt op het scherm:



2. Tik **OK** om te bevestigen.



Voor meer informatie over specifieke selectie instellingen zie “Selectie” op pagina 53.

III. Selectie

1 - Muis selectie

Het scherm van de Zingui kan bediend worden met de vinger(nagel) of met een muis. Gebruik geen scherpe voorwerpen om krassen op het scherm te vermijden.

1.1 Selectie instellingen

Selectie aanpassen aan de mogelijkheden van de gebruiker:

1. Ga naar **Extra > Muis selectie**.
2. De **Selectie indicator** geeft een visuele feedback bij selectie van een vakje. Er kan gekozen worden voor een **gekleurde rand**, **inversie van het vakje** of voor **geen visuele feedback**.
3. De selectie van een vakje gebeurt standaard bij het **loslaten** van een gekozen vakje, en niet bij het aanraken. Er kan echter gekozen worden voor selectie bij aanraking. Activeer dan **indrukken**.
4. De **Aanvaardingstijd** bepaalt hoelang (in milliseconden) een vakje moet aangeduid blijven alvorens het geselecteerd wordt. Op die manier kunnen selecties door toevallige of ongecontroleerde aanrakingen op het scherm vermeden worden.
5. De tijd (in milliseconden) die ingegeven wordt bij **Uitstel na selectie** bepaalt hoelang er moet gewacht worden om een volgende selectie te kunnen maken. Zo kunnen snel op elkaar volgende ongewenste selecties vermeden worden.

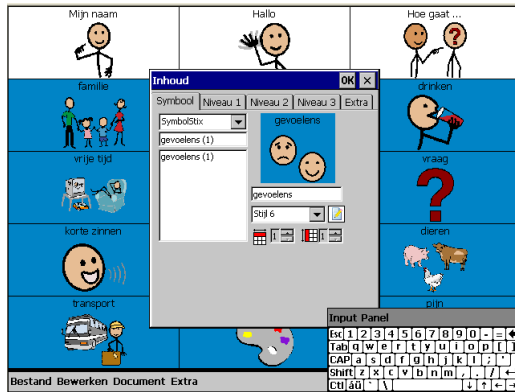


1.2 Het schermtoetsenbord

De Zingui heeft een schermtoetsenbord om gegevens in te vullen daar waar nodig.

Indien het toetsenbord niet automatisch verschijnt dan kan het worden geactiveerd via het icoontje rechts onderaan het scherm.





Om communicatieborden gemakkelijker in te vullen kunt u een USB toetsenbord aansluiten op de Zingui.

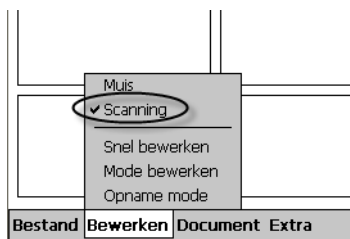
2 - Scanning

De Zingui biedt een aantal selectie mogelijkheden, opdat iedere gebruiker met de best aan hem aangepaste methode zou kunnen werken.

U kunt scannen met één of met twee knoppen.

Om met scanning te werken:

1. Kies **Bestand > Openen** en open een bestand naar keuze.
2. Kies **Bewerken > Scanning**.



U kunt nu het communicatierooster scannen.

Ga als volgt te werk om de scanvoorkeuren van een document in te stellen:

1. Tik **Extra > Scanningselectie**.

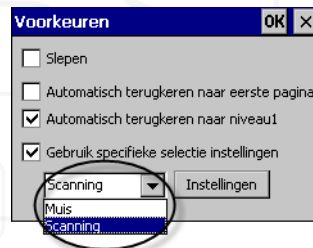
Indien er al specifieke selectie instellingen aan het document toegekend waren, verschijnt er een waarschuwingsvenster dat vraagt of u zeker bent dat u de instellingen voor dit document wil wijzigen.

Klik Yes indien u de instellingen wil wijzigen, No indien u ze niet wil wijzigen en Cancel indien u terug wil.

2. Het eerste tabblad van de scanninginstellingen, het tabblad **Methode**, verschijnt op het scherm.
3. Selecteer een stapmethode in het uitrolvenster **Stappen**.
4. Kies op welke manier u wenst te selecteren in het uitrolvenster **Selecteren**.
5. Bepaal wanneer de schakelaar moet reageren; bij het **indrukken** of bij het **loslaten**.
6. Selecteer een scanmethode in het uitrolvenster **Methode**.
7. Selecteer **Terugstappen** indien nodig. Terugstappen werkt enkel bij de stapmodes **Automatisch** en **Houd schakelaar 1 ingedrukt**.
8. Stel in het tabblad **Voorkeuren** uw scanvoorkeuren in.
9. Pas de **Timing** aan indien nodig.
10. Stel in het tabblad **Algemeen** de algemene voorkeuren in.

Om te bepalen in welke gebruikersmode het bestand moet opstarten:

1. Ga naar **Document > Voorkeuren**.
2. Vink **Gebruik specifieke selectie instellingen** aan en kies **Scanning**.



2.1 Automatisch stappen

Met deze scanningmethode wordt de volgende rij, kolom of cel automatisch gescand. De snelheid waarmee de indicator zich voortbeweegt door het communicatierooster kan ingesteld worden in de Staptijd (zie tabblad timing).



1. Selecteer **Automatisch** indien u de scanning automatisch wenst te laten stappen.
2. Selecteren **Via schakelaar 1** is de enige mogelijkheid om te selecteren.
3. Bepaal wanneer de schakelaar moet reageren; bij het **indrukken** of bij het **loslaten**.
4. Selecteer een **Methode**.



Voor meer informatie over de Methode zie "Scanning Methodes" op pagina 62.

5. Indien u **Terugstappen** selecteert zal het stappen achterwaarts verlopen gedurende 10 stappen. Het vooruit scannen start opnieuw indien er geen selectie gemaakt is.

6. Stel in het tabblad **Voorkeuren** uw scanvoorkeuren in.



| Voorkeuren | Beschrijving |
|---------------------------|--|
| Herstart scanning | |
| Na selectie van een vakje | Het scannen wordt automatisch hervat na de selectie van een vakje. |
| Met schakelaar 2 | Na het indrukken van schakelaar 2 herstart het scannen aan het begin van de pagina. (Niet mogelijk indien schakelaar 2 gebruikt wordt om te selecteren.) |

| | |
|--|---|
| <p>Terugkeren bij verkeerde groepselectie...Na aantal rondjes</p> <p>Selecteren bij markeren volledige groep. (enkel rij-kolom of kolom-rij)</p> | <p>De vakken van een rij of kolom die geselecteerd zijn zullen een bepaald aantal rondjes doorlopen worden. Daarna wordt het scannen hervat op een hoger niveau.</p> <p>Indien je deze parameter aanvinkt zullen eerst alle vakjes van de rij of kolom één per één gescand worden. Na de eerste ronde, zal de volledige rij of kolom oplichten. U kunt dan verspringen naar de volgende rij of kolom door schakelaar 1 in te drukken.</p> |
| <p>Pauzeer Scanning</p> <p>Na selectie van een vakje</p> <p>Met schakelaar 2</p> <p>Na aantal rondjes</p> | <p>Scannen wordt onderbroken na selectie van een vakje. Druk terug op de knop om het scannen te hervatten.</p> <p>Door het indrukken van schakelaar 2 wordt het scannen onderbroken.</p> <p>Het scannen pauzeert na een specifiek aantal rondjes. Druk schakelaar 1 in om het scannen te hervatten.</p> |



7. In het tabblad **Timing** kunt u de **Staptijd**, de **Wachtijd na groepselectie**, de **Aanvaardingstijd** en het **Uitstel na selectie** instellen. Om de tijdsinstellingen aan te passen, tik op de gewenste tijdsinstelling en stel de tijd vervolgens in op de tijdschaal.

| Selectie | Tijd | Beschrijving |
|------------------|--|---|
| Via schakelaar 1 | Staptijd | Door de staptijd te wijzigen kunt u de snelheid van het stappen aanpassen. |
| | Wachtijd na groepselectie | Nadat een groep geselecteerd is, licht het eerste vakje van de groep iets langer op. |
| | Aanvaardingstijd (enkel bij 'Schakelaar reageert bij indrukken') | De aanvaardingstijd bepaalt hoe lang de schakelaar ingedrukt moet worden vooraleer het vakje geselecteerd wordt. |
| | Uitstel na selectie | Uitstel na selectie betekent dat er na de selectie van een vakje geen enkel ander vakje geselecteerd kan worden gedurende de ingestelde tijd. |

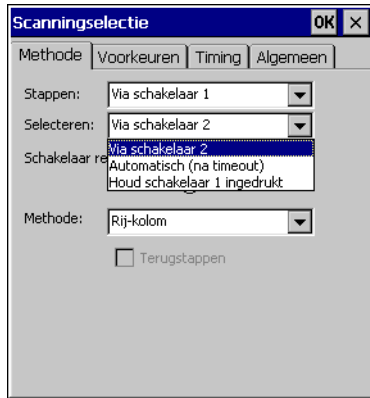
8. Stel de algemene instellingen in het tabblad **Algemeen** in.



Voor meer informatie over het tabblad **Algemeen** zie "Algemene instellingen" op pagina 62.

2.2 Stappen via schakelaar 1

Er wordt naar een volgend vakje (of groep van vakjes) gestapt telkens schakelaar 1 wordt bediend.



1. Selecteer **Via Schakelaar 1** om het stappen via schakelaar 1 te laten verlopen.
2. Om een vakje te selecteren zijn er drie mogelijkheden:
 - Via schakelaar 2
 - Automatisch (na timeout)
 - Houd schakelaar 1 ingedrukt
3. Bepaal wanneer de schakelaar moet reageren; bij het **indrukken** of bij het **loslaten**.
4. Selecteer een scanmethode in het uitrolvenster **Methode**.



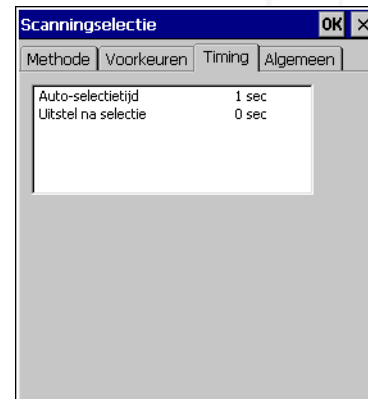
Voor meer informatie over de Methode zie “Scanning Methodes” op pagina 62.

5. Stel de scanvoorkeuren in in het tabblad **Voorkeuren**.



| Voorkeuren | Beschrijving |
|--|---|
| <p>Herstart scanning</p> <p>Na selectie van een vakje</p> <p>Met schakelaar 2</p> | <p>Het scannen wordt automatisch hervat na de selectie van een vakje.</p> <p>Na het indrukken van schakelaar 2 herstart het scannen aan het begin van de pagina. (Niet mogelijk indien schakelaar 2 gebruikt wordt om te selecteren.)</p> |
| <p>Terugkeren bij verkeerde groeppselectie...Na aantal rondjes</p> <p>Selecteren bij markeren volledige groep.</p> | <p>De vakken van een rij of kolom die geselecteerd zijn zullen een bepaald aantal rondjes doorlopen worden. Daarna wordt het scannen hervat op een hoger niveau.</p> <p>Indien u deze parameter aanvinkt zullen eerst alle vakjes van de rij of kolom één per één gescand worden. Na de eerste ronde, zal de volledige de rij of kolom die gescand wordt oplichten. U kunt dan verspringen naar de tweede rij of kolom door schakelaar 2 in te drukken.</p> |

6. In het tabblad **Timing** kunt u de **Auto-selectietijd**, de **Aanvaardingstijd** en het **Uitstel na selectie** instellen. Om de tijdsinstellingen aan te passen, tik op de gewenste tijdsinstelling en stel de tijd vervolgens in op de tijdschaal.



| Selectie | Tijd | Beschrijving |
|-----------------------------|---------------------|--|
| Via schakelaar 2 | Aanvaardingstijd | De aanvaardingstijd bepaalt hoe lang de knop ingedrukt moet worden voordat een vakje geselecteerd wordt. |
| | Uitstel na selectie | Uitstel na selectie betekent dat er na de selectie van een vakje geen enkel ander vakje geselecteerd kan worden gedurende de ingestelde tijd. |
| automatisch (na timeout) | Auto-selectietijd | De standaardtijd voor auto-selectie is 1 seconde. Dit betekent dat een vakje automatisch geselecteerd wordt wanneer er niet binnen 1 seconde naar een volgend vakje gestapt wordt. |
| Houd schakelaar 1 ingedrukt | Tijd voor indrukken | Bij deze parameter kunt u ingeven hoe lang de knop ingedrukt moet blijven voordat het vakje geselecteerd wordt. |
| | Uitstel na selectie | Uitstel na selectie betekent dat er na de selectie van een vakje geen enkel ander vakje geselecteerd kan worden gedurende de ingestelde tijd. |

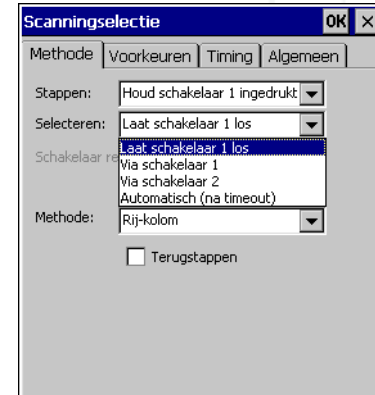
7. Stel de algemene voorkeuren in het tabblad **Algemeen** in.



Voor meer informatie over het tabblad Algemeen zie “Algemene instellingen” op pagina 62.

2.3 Houd schakelaar 1 ingedrukt

Stappen gebeurt door het ingedrukt houden van schakelaar 1.

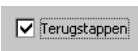


1. Indien u het stappen wil laten lopen door het ingedrukt houden van Schakelaar 1, selecteer dan **Houd schakelaar 1 ingedrukt**.
2. Om een vakje te selecteren kunt u kiezen tussen de volgende opties:
 - Laat schakelaar 1 los
 - Via schakelaar 1
 - Via schakelaar 2
 - Automatisch (na timeout)
3. Selecteer een scanmethode in het uitrolvenster **Methode**.



Voor meer informatie over de Methode zie “Scanning Methodes” op pagina 62.

4. Indien u **Terugstappen** selecteert zal het stappen achterwaarts verlopen gedurende 10 stappen. Het vooruit scannen start opnieuw indien er geen selectie gemaakt is.



5. Stel uw scanvoorkeuren in in het tabblad **Voorkeuren**.

| Voorkeuren | Beschrijving |
|---|--|
| Herstart scanning Na selectie van een vakje Met schakelaar 2 | Het scannen wordt automatisch hervat na de selectie van een vakje. Na het indrukken van schakelaar 2 herstart het scannen aan het begin van de pagina. |
| Terugkeren bij verkeerde groeppselectie...Na aantal rondjes Selecteren bij markeren volledige groep (enkel rij-kolom of kolom rij) | De vakken van een rij of kolom die geselecteerd zijn zullen een bepaald aantal rondjes doorlopen worden. Daarna wordt het scannen hervat op een hoger niveau. Indien je deze parameter aanvinkt zullen eerst alle vakjes van de rij of kolom één per één gescand worden. Na de eerste ronde, zal de volledige rij of kolom oplichten. U kunt dan verspringen naar de tweede rij of kolom door schakelaar 2 in te drukken. |

6. In het tabblad **Timing** kunt u de **Auto-selectietijd**, de **Staptijd** en het **Uitstel na selectie** instellen. Om de tijdsinstellingen aan te passen, tik op de gewenste tijdsinstelling en stel de tijd vervolgens in op de tijdschaal.

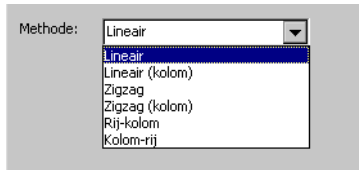
| Selectie | Tijd | Beschrijving |
|--------------------------|--|--|
| Laat schakelaar 1 los | Staptijd | Door de staptijd te wijzigen kunt u de snelheid van het stappen aanpassen. |
| Via schakelaar 1 | Staptijd | Door de staptijd te wijzigen kunt u de snelheid van het stappen aanpassen. |
| | Uitstel na selectie | Uitstel na selectie betekent dat er na de selectie van een vakje geen enkel ander vakje geselecteerd kan worden gedurende de ingestelde tijd. |
| Via schakelaar 2 | Staptijd | Door de staptijd te wijzigen kunt u de snelheid van het stappen aanpassen. |
| | Aanvaardingstijd (enkel bij indrukken) | De aanvaardingstijd bepaalt hoe lang de knop ingedrukt moet worden voordat een vakje geselecteerd wordt. |
| | Uitstel na selectie | Uitstel na selectie betekent dat er na de selectie van een vakje geen enkel ander vakje geselecteerd kan worden gedurende de ingestelde tijd. |
| Automatisch (na timeout) | Staptijd | Door de staptijd te wijzigen kunt u de snelheid van het stappen aanpassen. |
| | Auto-selectietijd | De standaardtijd voor auto-selectie is 1 seconde. Dit betekent dat een vakje automatisch geselecteerd wordt nadat het scannen op dat vakje een seconde is blijven stilstaan. |

7. Stel in het tabblad **Algemeen** de algemene voorkeuren in.



Voor meer informatie over het tabblad Algemeen zie “Algemene instellingen” op pagina 62.

2.4 Scanning Methodes



| Methode | Beschrijving |
|-----------------|--|
| Lineair | Alle vakjes worden één na één doorlopen, telkens van links naar rechts. |
| Lineair (kolom) | Alle vakjes worden één na één doorlopen, telkens van boven naar beneden. |
| Zigzag | De rijen van het rooster worden zigzag gescand van links naar rechts, van rechts naar links enzovoort. |
| Zigzag (kolom) | De eerste kolom van het rooster wordt eerst gescand van boven naar beneden, daarna wordt de tweede kolom gescand van beneden naar boven enzovoort. |
| Rij-kolom | De verschillende rijen worden eerst gescand en daarna de vakjes van de geselecteerde rij. |
| Kolom-rij | De verschillende kolommen worden eerst gescand en daarna de vakjes van de geselecteerde kolom. |

2.5 Algemene instellingen

- Kies een indicator. U kunt kiezen tussen:
 - Geen
 - Rand
 - Invers
- Selecteer **Geluid bij stappen** indien u een auditieve feedback wenst bij het stappen.
- Selecteer **Geluid bij selecteren** indien u een auditieve feedback wenst bij het selecteren.
- Vink **Vakjes zonder actie overslaan** aan indien u de vakjes zonder actie niet wenst mee te scannen.



IV. Communicatiekaarten maken op PC

Bij de Zingui is software meegeleverd om communicatiekaarten aan te maken op de computer. Deze software is een speciale versie van Mind Express. Mind Express gebruikers zullen er probleemloos mee kunnen werken. Bestaande Mind Express bestanden zijn bovendien compatibel met deze versie en kunnen ook op de Zingui gebruikt worden. De spraaksynthese boodschappen zullen vervallen en kunnen eventueel vervangen worden door opnames.

Vanuit deze software kunnen de aangemaakte bestanden naar de Zingui gestuurd worden via de meegeleverde USB kabel. Bestanden die aangemaakt zijn op de Zingui kunnen met dezelfde verbinding ook naar de computer gestuurd worden (zie “Bestanden importeren en exporteren, de Zingui updaten” op pagina 75).

1 - Mind Express Zingui installeren

Plaats de meegeleverde Mind Express Zingui CD-ROM in de CD-ROM drive van de computer en volg de instructies van het installatieprogramma.

In het geval de installatieprocedure niet automatisch zou opstarten, ga naar de Windows **Startknop > Uitvoeren** en typ in het venster **Openen D:\setup.exe** en druk op Enter of OK (D:\ is de met de CD-ROM corresponderende letter).

De eerste keer dat Mind Express Zingui opstart zal gevraagd worden of u het programma gedurende een evaluatieperiode wenst te gebruiken. Om het programma te registreren, moet u de Zingui met de computer verbinden. Het programma wordt dan automatisch geactiveerd.



2 - Mind Express Zingui gebruiken

Dubbelklik het Mind Express Zingui icoontje op het bureaublad of start het programma via **Start > Alle Programma's > Mind Express Zingui**.

Mind Express Zingui wordt geopend.

Er kan nu gestart worden met het maken van communicatiekaarten. Een communicatiekaart wordt opgeslagen in een bestand.

- Een nieuw bestand wordt aangemaakt via **Bestand > Nieuw**.
- Er kan natuurlijk ook gebruik gemaakt worden van een bestaand bestand. Kies dan **Bestand > Openen**.

De grootte van het beeld kan aangepast worden in het menu item **Beeld**.

2.1 Een nieuw bestand aanmaken

1. Selecteer **Bestand > Nieuw** en bewaar het vorige bestand indien nodig

Het venster **Rooster** verschijnt op het scherm:




2.1.1 De eerste pagina.

In het venster Rooster kunt u instellen hoe de pagina er uit zal zien:

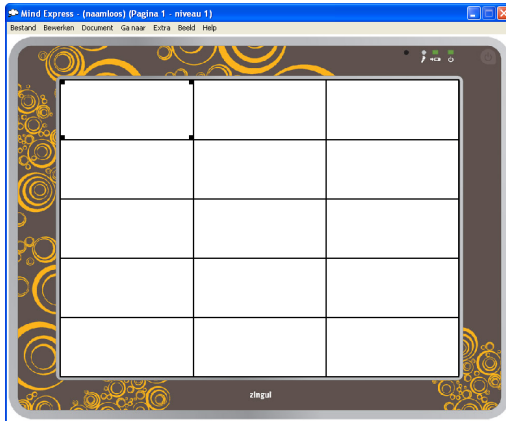
1. Geef de pagina een **Naam**.
2. Vul het gewenste aantal **Rijen** en **kolommen** in.
3. Kies de **Tussenruimte** tussen de vakjes.
4. Bepaal de **Kleur** van de **Achtergrond** van de pagina.
5. Geef aan of er al dan niet een **Briefvenster** nodig is op deze pagina.



De parameters van het briefvenster kunnen aangepast worden via het menu item **Document > Briefinstellingen**.

6. Klik op **Overal toepassen** om deze instellingen te laten gelden voor alle pagina's van het bestand.
7. Klik op  om een volgende pagina aan te maken en begin terug bij 1.
8. Klik **Ok**.

9. De eerste pagina van het communicatiebord verschijnt op het scherm:

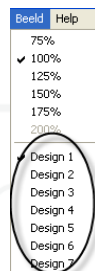


U kan ook steeds een nieuwe pagina aanmaken via het menu **Document > Nieuwe pagina of Document > Pagina-instellingen** door te

klikken op  in het Roostervenster.



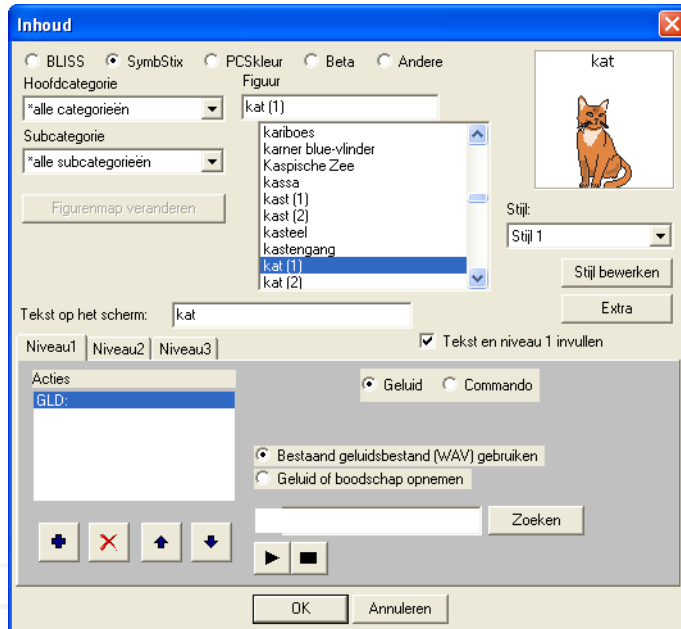
U kunt het frame rond de eerste pagina veranderen in het menu van Mind Express Zingui onder Beeld. Kies daar voor Design 1, Design 2, ...



3 - De inhoud van een vakje: het symbool

3.1 De inhoud van een vakje bepalen

In dit venster wordt bepaald wat het vakje zal weergeven op het scherm en welke actie het vakje zal uitvoeren wanneer het geselecteerd wordt.



Ga als volgt te werk om een het inhoudsvenster van een vakje in te vullen:

1. Ga via het menu naar **Bewerken > Bewerken**.
2. Dubbelklik of rechterklik op een vakje



Niveau 1, 2 en 3 bevatten de set van acties die gekoppeld zijn aan het vakje. Deze set kan bestaan uit een combinatie van geluiden en Mind Express functies (commando's).





Via **Extra** kunnen de afmetingen van een vakje worden aangepast.



Via de **Stijl** keuzelijst kan een stijl aan een vakje worden toegekend. Stijl bewerken laat toe om stijlen te definiëren of aan te passen. De stijl van een vakje bepaalt zijn achtergrondkleur, het lettertype en de grootte van de afgebeelde symbolen of foto's.

3. Kies de symbolendatabank waarin gewerkt zal worden. Mind Express zal nu de beschikbare symbolen of foto's tonen in de lijst.
4. Typ de naam van het symbool in het venster **Figuur**.
5. Kies het gewenste symbool door op de corresponderende symboolnaam te klikken. Het symbool zal nu in het symboolvenster verschijnen.
6. Pas eventueel de tekst aan die als **Tekst op het scherm** moet verschijnen.
7. Kies de stijl voor het vakje. De stijl kan eventueel nog bewerkt worden via **Stijl Bewerken**. Klik op **Extra** om indien nodig de afmetingen van het vakje te veranderen.

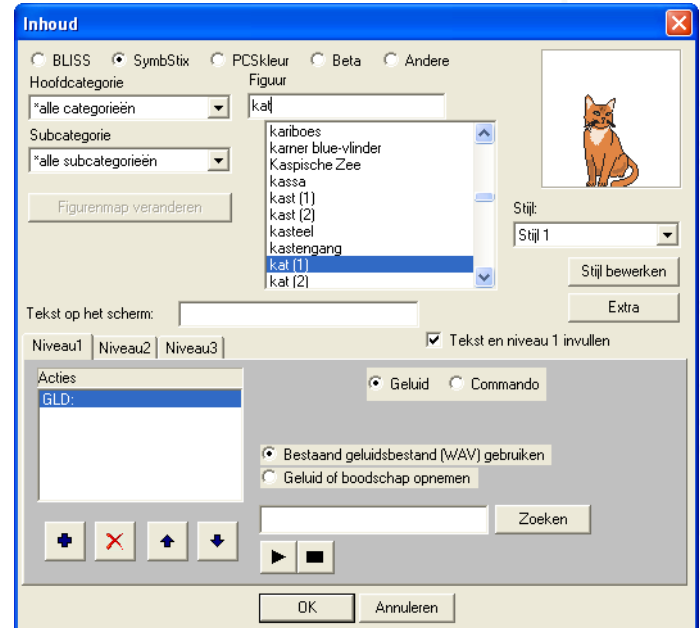
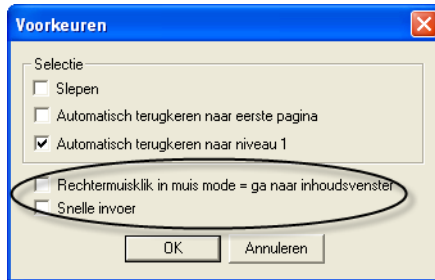
Via  en via  kunnen de hoogte en de breedte van een vakje worden aangepast.



Om een inhoudsvenster sneller te openen ga via het menu item **Document > Voorkeuren** en selecteer **rechtermuisklik in muismode = ga naar inhoudsvenster**.



Activeer **Snelle invoer** via het menu item **Document > Voorkeuren** om een vakje sneller in te vullen. Via Snelle invoer kunt u een woord intypen in een vakje zonder het inhoudsvenster te moeten openen.



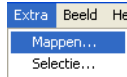
3.2 Eigen figuren en geluiden gebruiken en opslaan

Eigen foto's, figuren en geluiden plaats je het best in de figuren- en geluidenmap. Deze mappen bevinden zich standaard onder C:\Program Files\Mind Express Nederlands Zingui.

Om er zeker van te zijn dat de inhoud van deze mappen zullen verschijnen in Mind Express Zingui kan het pad van deze mappen ingesteld worden in het venster **Mappen**.

Om het pad in te stellen van de geluiden- en figurenmappen:

1. Selecteer **Extra > Mappen** in het menu.



Het venster **Mappen** verschijnt:



2. Vul, indien deze mappen zich op de standaardlocatie bevinden, het pad in zoals in bovenstaande figuur.



Het is zeer belangrijk om eigen foto's, figuren, enzovoort altijd onder deze mappen op te slaan om ze in Mind Express Zingui gemakkelijk te kunnen gebruiken. Deze figuren zullen automatisch overgezet worden naar de Zingui bij het exporteren van bestanden en zullen in de symbolendatabank van de Zingui beschikbaar zijn onder **Andere**.



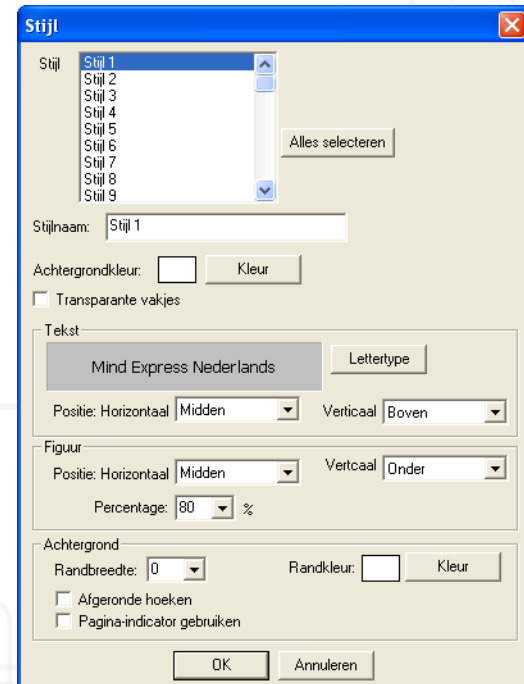
Let er op dat de figuren niet te groot zijn! Te zware bestanden kunnen ervoor zorgen dat de communicatieborden veel trager zullen werken. Er bestaan programma's die gratis downloadbaar zijn die u kunnen helpen bij het verkleinen van uw foto's, zoals Thumbnails versie 3.0 op www.fookes.com of pixresizer en irfanview.

3.3 Stijlen

Aan elk vakje kan een specifieke stijl toegekend worden. De stijl bepaalt de achtergrondkleur (of transparantie) van een vakje; de breedte, het type en de kleur van de rand van een vakje; het lettertype en de kleur van de tekst in een vakje en de grootte van de foto of het symbool dat in het vakje wordt afgebeeld.

De stijl van een vakje kan op die manier structuur brengen in de communicatiekaarten en bijkomende visuele informatie toevoegen.

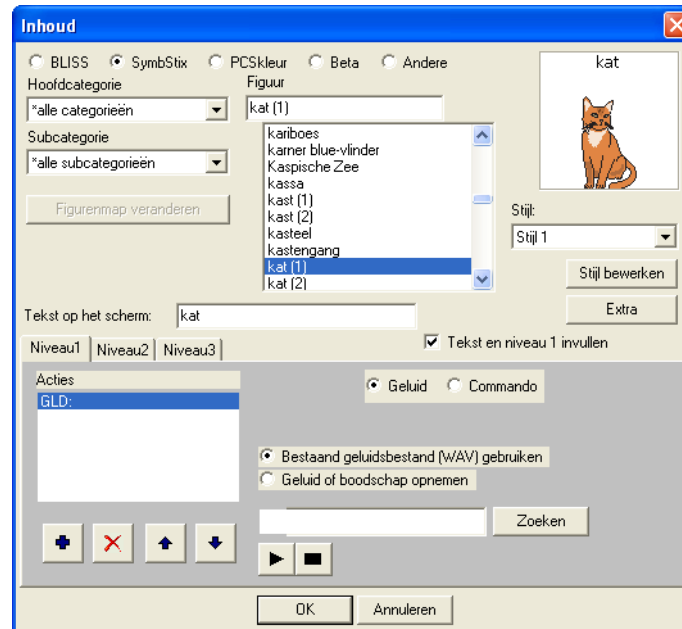
Ga via het menu item **Document > Stijlinstellingen** naar het venster waarin de verschillende stijlen gedefinieerd worden.



3. Selecteer een stijl uit de keuzelijst. Het is aangeraden stijl 1 niet te veranderen en deze als neutrale stijl te behouden. Alle vakjes hebben immers stijl 1 als beginstijl. Als stijl 1 veranderd wordt dan zullen plots alle vakjes van de communicatiekaart met stijl 1 veranderen.
4. Geef de stijl een naam in het venster **Stijl naam**.
5. Bepaal de **Achtergrondkleur** van de stijl.
6. U kunt ook kiezen voor **Transparante vakjes**. Bij een vakje met een transparante stijl wordt de achtergrondkleur van de pagina weergegeven.
7. Bepaal het **Lettertype**, de **Kleur** en de **Positie (Horizontaal en Verticaal)** van de tekst in het vakje.
8. Bepaal de **Positie (Horizontaal en Verticaal)** van de figuur in het vakje en het **Percentage** van de figuur. Het percentage bepaalt hoe groot de figuur zal zijn.
9. Bepaal de **Randbreedte** en de **Randkleur** van het vakje. De rand kan ook afgeronde hoeken hebben.
10. Een vakje dat verwijst naar een pagina kan een **Pagina-indicator** krijgen. Hierbij wordt de rechterbovenhoek van het vakje omgeplooid.

4 - Bepaal de inhoud van een vakje: de actie


1. De tekst op het scherm wordt automatisch ingevuld als er op de symboolnaam geklikt wordt. Dit gebeurt enkel op voorwaarde dat de optie **Tekst en niveau 1 invullen** geactiveerd is.



2. De tekst kan aangepast worden en er kan gekozen worden voor een andere actie (geluid of commando) of voor een combinatie ervan.
3. Verschillende acties kunnen toegevoegd worden aan één specifiek vakje (max.5.) De volgorde verschijnt in het venster **Acties**.

4.1 Overzicht van de verschillende mogelijke acties.



De volgende lijst geeft een overzicht van de verschillende acties die aan een vakje kunnen gekoppeld worden. Dit kunnen per vakje en per niveau meerdere acties zijn, tot maximaal 5.

Een actie toevoegen aan een vakje kan via de knop .

4.1.1 Geluid

Ga als volgt te werk om een bestaand geluid te gebruiken:



1. Zoek het geluid op de harde schijf van de computer via **Zoeken**.
2. Klik op  om het geluid te beluisteren.
3. Klik op  om het afspelen te stoppen.

4. Klik op  om de actie toe te voegen.
5. Klik op OK.

Ga als volgt te werk om een geluid op te nemen:



1. Klik op  om de opname te starten.
2. Klik op  om de opname te stoppen. Mind Express Zingui zal de opname een naam geven: **SNDx**, waarbij x een getal is.
3. Klik op  om de opname te beluisteren.
4. Wijzig eventueel de naam.
5. Klik OK.
6. Klik op  om de actie toe te voegen.
7. Klik OK om te bevestigen.

4.1.2 Commando



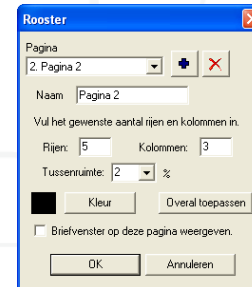
Kies een commando uit de keuzelijst en vervolledig de informatie indien nodig.



Voor meer informatie over werken met commando's "Overzicht van de verschillende acties" op pagina 17.

4.2 Opmerkingen

- Met behulp van de pijltjestoetsen kunt u de acties verplaatsen. Klik op een actie in de lijst en klik vervolgens op  om de actie een plaats naar boven te verplaatsen of klik op  om de actie een plaats naar beneden te verplaatsen.
- Het invullen van niveau 2 en niveau 3 van een vakje gebeurt op een analoge manier als het invullen van niveau 1.
- Gebruik **Bestand > Bewaren als** om de gemaakte communicatiekaart te bewaren onder een nieuwe naam. Gebruik **Bestand > Bewaren** om de communicatiekaart opnieuw te bewaren onder zijn huidige naam.
- Gebruik **Bestand > Openen** om een bestaand bestand te openen.
- Bijkomende pagina's kunnen aangemaakt worden via het menu item **Document > Nieuwe pagina** en **Document > Pagina-instellingen**. Klik op  om een pagina toe te voegen.



- Per pagina kunnen indien nodig een verschillend aantal vakjes worden opgegeven. Ook de achtergrondkleur en tussenruimte kunnen anders gekozen worden. Meestal zal getracht worden om dezelfde parameters voor alle bladzijden aan te houden. Het is zinvol om elke pagina een gedgekozen naam te geven.

5 - Bestanden importeren en exporteren, de Zingui updaten

5.1 Exporteren naar de Zingui

Een communicatiekaart, oefening of spelletje dat op de computer werd aangemaakt in Mind Express Zingui kan eenvoudig doorgestuurd worden naar de Zingui via een USB verbinding.

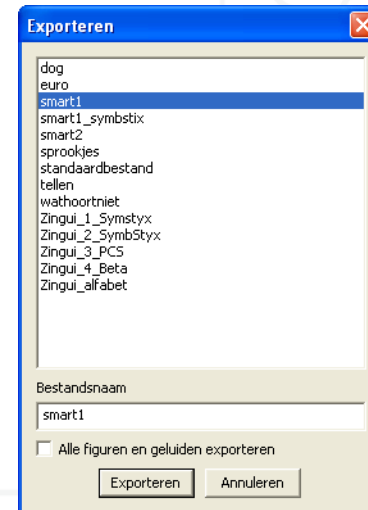
Maak daartoe met de meegeleverde USB kabel een verbinding tussen de Zingui en de computer. Microsoft ActiveSync (Windows XP) of Microsoft Mobile Center (Windows Vista, Windows 7) zal dan automatisch een verbinding tot stand brengen.

5.1.1 Bestanden exporteren naar de Zingui

1. Open eerst het bestand dat je wil exporteren in Mind Express Zingui.
2. Ga naar **Bestand > Exporteren naar Zingui**.



3. Mind Express zal nu een lijst van de bestaande bestanden op de Zingui weergeven.



4. De naam van het bestand dat in Mind Express Zingui geopend is, verschijnt in het veld **Bestandsnaam**.
5. Selecteer **Exporteren** om dat bestand van de computer naar de Zingui te sturen.



Vink **Alle figuren en geluiden exporteren** indien u alle figuren en geluiden opnieuw wenst te exporteren. Indien u bijvoorbeeld enkele vakjes hebt toegevoegd aan een bestand dat al reeds op de Zingui aanwezig is, dan zullen alle figuren en geluiden opnieuw gekopieerd worden. Indien u deze optie niet aanvinkt, zullen enkel de nieuwe figuren en geluiden geëxporteerd worden. Deze optie niet aanvinken zal het exporteren versnellen.



Op de Zingui moet u eerst naar **Bestand > Openen** en het bestand openen om met het bestand te kunnen werken. Dit geldt ook indien het bestand al geopend is op de Zingui tijdens het exporteren.

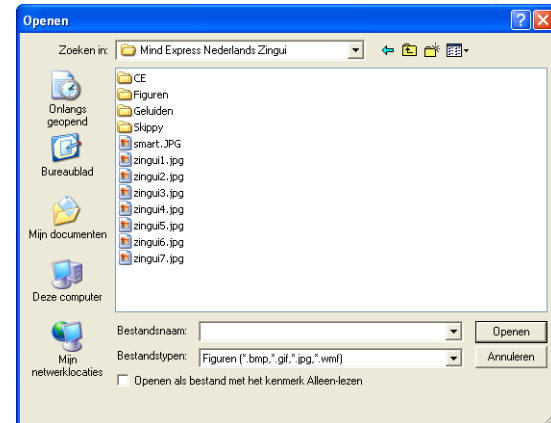
5.1.2 Figuren exporteren naar de Zingui

Deze optie dient enkel voor het exporteren van figuren naar de Zingui.

1. Ga naar **Bestand > Figuren** exporteren

| Bestand | Bewerken | Document | Ga naar |
|------------------------------|----------|----------|---------|
| Nieuw | | | Ctrl+N |
| Openen | | | Ctrl+O |
| Bewaren | | | Ctrl+S |
| Bewaren als | | | |
| | | | |
| Importeren van Zingui | | | |
| Exporteren naar Zingui | | | |
| Figuren exporteren | | | |
| Geluiden exporteren | | | |
| Update installeren op Zingui | | | |
| | | | |
| smart1.blis | | | |
| | | | |
| Einde | | | |

Het volgend venster verschijnt op het scherm:



2. Selecteer de figuren die u wenst te exporteren. Houd Ctrl ingedrukt om meerdere bestanden te selecteren.
3. Klik op **Openen**.

De figuren worden geëxporteerd naar de Zingui.

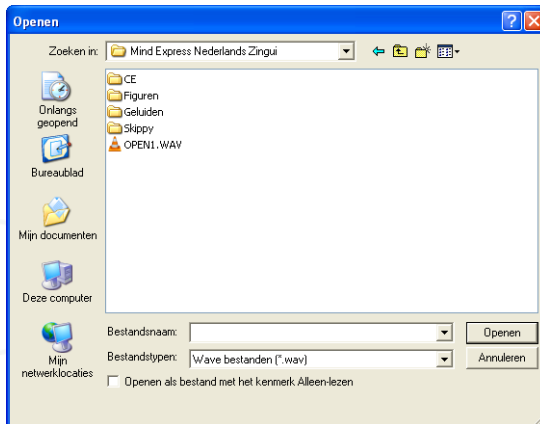
5.1.3 Geluiden exporteren naar de Zingui

Deze optie dient voor het exporteren van geluiden naar de Zingui.

1. Ga naar **Bestand > Geluiden** exporteren.

| Bestand | Bewerken | Document | Ga naar |
|------------------------------|----------|----------|---------|
| Nieuw | | | Ctrl+N |
| Openen | | | Ctrl+O |
| Bewaren | | | Ctrl+S |
| Bewaren als | | | |
| Importeren van Zingui | | | |
| Exporteren naar Zingui | | | |
| Figuren exporteren | | | |
| Geluiden exporteren | | | |
| Update installeren op Zingui | | | |
| smart1.blb | | | |
| Einde | | | |

Het volgend venster verschijnt op het scherm:



2. Selecteer de geluiden die u wenst te exporteren. Houd Ctrl ingedrukt om meerdere bestanden te selecteren.

5.2 importeren van de Zingui

Een communicatiekaart, oefening of spelletje dat werd aangemaakt op de Zingui kan eenvoudig ingelezen worden door Mind Express Zingui op de computer via een USB verbinding.

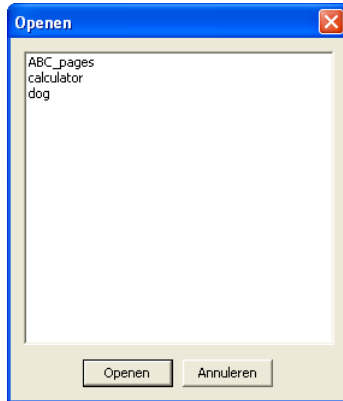
Maak daartoe met de meegeleverde USB kabel een connectie tussen de Zingui en de computer. Microsoft ActiveSync (Windows XP) of Microsoft Mobile Center (Windows Vista, Windows 7) zal dan automatisch een verbinding tot stand brengen.

5.2.1 Bestanden importeren van de Zingui

1. Ga naar **Bestand > Importeren van Zingui**.

| Bestand | Bewerken | Document | Ga naar | Extra | Beeld | Help |
|--|----------|----------|---------|-------|-------|--------|
| Nieuw | | | | | | Ctrl+N |
| Openen | | | | | | Ctrl+O |
| Bewaren | | | | | | Ctrl+S |
| Bewaren als | | | | | | |
| Importeren van Zingui | | | | | | |
| Exporteren naar Zingui | | | | | | |
| Figuren exporteren | | | | | | |
| Geluiden exporteren | | | | | | |
| Update installeren op Zingui | | | | | | |
| C:\Program Files\Mind Express Nederlands Zingui\smart1.blb | | | | | | |
| smart1.blb | | | | | | |
| Einde | | | | | | |

2. Mind Express zal nu een lijst van de bestaande bestanden op de Zingui weergeven.



3. Selecteer een bestand en druk op Openen. Mind Express zal nu het geselecteerde bestand van de Zingui inlezen.

5.3 De Zingui updaten

Om de Zingui te updaten heeft u een .tsu bestand nodig. Dit bestand kunt u vanop onze website downloaden.

De Zingui updaten:

1. Download the het bestand tsu en sla het op als TSU bestand op uw computer (sommige browsers zullen voorstellen om het als Zip bestand op te slaan, maar doe dit niet).
2. Connecteer het toestel met de computer met behulp van Active Sync.

3. Start Mind Express Zingui op uw PC en ga naar **Bestand > Update installeren op Zingui** en selecteer het TSU bestand.



4. U zal gevraagd worden om de Zingui te herstarten. Dit doet u door naar **Extra > Zingui > Afsluiten** te selecteren op het toestel of de aan/uit knop in te drukken.
5. Nadat de Zingui volledig heropgestart is, zal Mind Express geupdated zijn.

A

- Aan/uit indicator 9
- Aan/uit knop 10
- Aansluiting voor schakelaars 11
- Aanvaardingstijd 53
- Aanzetten 7
- Achtergrondkleur 16
- Actie 71
 - Actiekeuzelijst 21
 - Actielijst 21
 - Brieffuncties 24
 - Commando 73
 - Ga naar niveau 24
 - Ga naar pagina 23
 - Geluid 22, 72
 - Open bestand 23
 - Overzicht acties 22
 - Stop alle geluid 26
 - Volume omhoog 26
 - Volume omlaag 26
- Afsluiten 34, 37
- Algemeen volume 49
- Algemene eigenschappen 3
- Alle figuren en geluiden exporteren 76
- Automatisch terugkeren naar eerste pagina 51
- Automatisch terugkeren naar niveau 1 52

B

- Back-up van de GEWA commando's 42
- Batterij
 - Vervangen 13
- Batterijen 13

- Batterij-indicator 9
- Batterijniveau weergeven 27
- Batterijvakje 27
- Bestand 15, 73
 - Nieuw 65
 - Openen 27
 - Opslaan 27
 - Opslaan als 27
- Bestandsnaam 75
- Bewaren als 73
- Bewerken 16, 27, 67
- breedte van een vakje bepalen 18
- Brief
 - Achtergrondkleur 26
 - Geen spraak tijdens toevoegen aan brief 26
 - Inhoud 26
 - Lees brief bij klikken op briefvenster 26
 - Lettertype 26
 - Starten met actieve brief 26
 - Symboolgrootte 26
- Brieffunctie
 - Bewaren als 25
 - Bewaren onder 25
 - Correctie 25
 - End 25
 - Home 25
 - Lezen 25
 - Links 25
 - Omhoog 25
 - Omlaag 25
 - Openen 25
 - Rechts 25
 - Schrijven 25
 - Stoppen 25

Toggle brief 25
Brieffuncties 24
Brieffuncties 22
Briefinstellingen 25
Briefvenster 16, 25

D

Datum/Tijd 51
Doelgroep 3
Draagtas 6

E

Eerste pagina 15, 65
Eigen figuren 68
Elke ... minuten wijzigingen opslaan 49
Energiebeheer 13
ESC syteemknop 12
Exporteren 75
Exporteren naar de Zingui 75
Extra 17, 67

F

Figuren exporteren naar de Zingui 76
Figuur 67
Foto's en geluiden gebruiken en opslaan 68

G

Ga naar niveau 22, 24
Ga naar pagina 22, 23
Ga naar Stand-By 37
Gebruik specifieke selectie instellingen 52

Geluid 22, 72
 bestaand geluid gebruiken 22
 Geluid opnemen 22
Geluiden exporteren naar de Zingui 77
GEWA 22, 40
 Back-up commando's 42
 Back-up terugzetten 43

H

Helderheid 34
Helderheid automatisch aanpassen 34
Hoofdtelefoon 10, 33
hoogte van het vakje bepalen 18

I

Importeren 75
Importeren van de Zingui 77
Infrarood codes programmeren 40
Infraroodcodes uitzenden 41
Inhoud van een vakje 16
Instellingen 16
Invoegtoepassingen aan- of uitschakelen 50

K

Kolommen 15
Kopieer schijf naar USB 35

L

Lichtsensoren 9
Luidsprekers 33

M

- Mappen 68
- Menu paswoord 48
- Microfoon 9
- Mind Express Zingui gebruiken 65
- Mind Express Zingui Installeren 63
- Mode bewerken 16, 27
- Mode bewerken indicator 47

N

- Nieuw bestand 15
- Nieuwe actie 71
- Nieuwe pagina 66
- Niveau 1, 2 en 3 67
- Niveau's 17

O

- Open 23
- Open bestand 22, 23
- Openen 73
- Openen bestand 27
- Opname toelaten in muismode 50
- Opnemen met ruisonderdrukking 33
- Opslaan 27
- Opslaan Als 27
- Opstarten met menubalk 47
- Opties 47
- Overall toepassen 65

P

- Pagina

- Nieuwe pagina 65
- Pagina-instellingen 16, 25, 73
- Programmataal 48

R

- Reinigen 5
- Rekenmachine 22
 - Aftrekken 46
 - Breuk 46
 - Delen 46
 - Optellen 46
 - Tot de macht 46
 - Vermenigvuldigen 46
 - Vierkantswortel 46
- Reset 7
- Rijen 15
- Rooster
 - kolommen 65
 - Tussenruimte 65
- Ruisonderdrukking 33

S

- Scanning 55
 - Aanvaardingstijd 57, 59, 60, 61
 - Automatisch 56
 - Automatisch (na timeout) 60
 - Auto-selectietijd 59, 60, 61
 - Gebruikersmode 55
 - Herstart scanning met schakelaar 2 56, 59, 61
 - Herstart scanning na selectie van een vakje 56, 59, 61
 - Houd schakelaar 1 ingedrukt 60
 - Methode 55, 58
 - Pauzeer Scanning 57

- Pauzeer scanning met schakelaar 2 57
- Pauzeer scanning na aantal rondjes 57
- Pauzeer Scanning na selectie van een vakje 57
- Reageren bij indrukken 56, 58
- Reageren bij loslaten 56, 58
- Scanning Methodes 62
- Scanningselectie 55
- Scanvoorkeuren 55
- Selecteren bij markeren volledige groep 57
- Selecteren bij markeren volledige groep. 59, 61
- Stappen 55
- Staptijd 57, 61
- Terugkeren bij verkeerde groepselectie na aantal rondjes 57, 59, 61
- Terugstappen 55, 56, 61
- Tijd voor indrukken 60
- Uitstel na selectie 57, 59, 60, 61
- Via schakelaar 1 56, 58
- Voorkeuren 55, 56, 58
- Wachttijd na groepselectie 57
- Schermafzetten na 34
- Schermtaetsenbord 53
- Schijf opruimen 35
- Selectie 53
 - Aanvaardingstijd 53
 - Gekleurde rand 53
 - Inversie van het vakje 53
 - Selectie indicator 53
 - Uitstel na selectie 53
- Slepen 51
- Snel bewerken 16, 27
- Snelle invoer 68
- Stand-by 7, 34
- Startknop 63
- Stijl 15, 16, 18

- Afgeronde hoeken 19
- Kleur 18
- Lettertype 19
- Naam 18
- Positie van de tekst 19
- Rand 19
- Stijlen 18
- Stijlinstellingen 18
- Transparant 18
- Stijl aanpassen 18
- Stijl Bewerken 67
- Stijlen 69
- Stijlinstellingen 69
- Stop alle geluid 22
- Symbolenset 17
- Symbool 16, 17, 67
 - Symbolenlijst 17
 - Symboolnaam 17
 - Tekst bij het symbool 17

T

- Tafelstand 11
- Tekst bij het symbool 17
- Tekst en niveau1 invullen 18
- Tekst op het scherm 67
- Toestel aanzetten wanneer men de schakelaar ingedrukt houdt 34
- Toestel afsluiten wanneer men de schakelaar ingedrukt houdt 35
- Tussenruimte 15

U

- Uitschakelen 7
- Uitstel na selectie 53

Uitvoeren 63

Update

Zingui updaten 78

USB poort (slave) 10

V

Vakje 16

Inhoud 21

Veiligheidsvoorschriften 5

Voedingsconnector 10

Volume omhoog 22, 26

Volume omlaag 22, 26

Voorkeuren 51, 68

Rechtermuisklik in muismode = ga naar inhoudsvenster 68

Z

Zingui commando's 37

Afsluiten 38

Ga naar Stand-By 37

Hoofdtelefoon aan 37

Hoofdtelefoon aan/af 37

Hoofdtelefoon af 37

Luidsprekers aan 37

Luidsprekers aan/af 37

Luidsprekers af 37

Microfoon aan 37

Microfoon aan/af 37

Microfoon af 37

Verhoog helderheid 37

Verlaag helderheid 37

Zingui Tool 22

Afsluiten 34

Geluid 33

Helderheid 34

Helderheid automatisch aanpassen 34

Hoofdtelefoon 33

Instellingen 33

Luidsprekers 33

Microfoon 33

Opnemen met ruisonderdrukking 33

Schakelaar 1 34

Slaapstand 34

Zingui updaten 78